

예 술 체 육 대 학

- 조형예술학과
- 디자인융합학과
- 스포츠과학과
- 연극영화학과
- 의류디자인학과

조형예술학과

■ 학과 소개

조형예술학과(2017년 개칭)는 1979년 미술교육과로 문을 연 이후 현재까지 실험정신과 창의성을 갖춘 작가를 양성하기 위하여 실기 및 이론의 균형 잡힌 교육을 전개해오고 있다. 특히 회화와 조각과 같은 전통매체부터 복합매체, 미디어, 첨단매체 등 동시대를 대표하는 매체 전반을 아우르는 실기 교육과 미술 비평, 기획, 경영에 관한 이론 교육을 통하여 작가를 비롯해 다양한 문화예술계에서 활동하는 인재를 배양한다. 학과 개설 이후 현재까지 미술가, 교육자, 큐레이터를 비롯하여 영화감독, 애니메이션 크리에이터 등 다분야에서 주목 받는 인재를 배출한 바 있다. 2000년도부터는 본격적으로 현대미술작가를 양성하기 위한 조형예술학과 대학원 석사 과정이 개설되었다.

■ 학과 인재상

시대를 읽는 통찰력과 창의력을 지닌 미래의 작가
미술현장의 흐름을 이끌 전문가(비평가, 기획자, 큐레이터, 행정가 등)

■ 교육 목표

실기와 이론, 다학제간 프로그램의 균형을 맞춘 학생중심교육을 통해 창의적 인재 양성
진취적인 교육과 창의적 연구를 기반으로 한 작가 및 예술 전문가 양성
지역 문화예술 활성화와 국제화를 견인할 통합적 인재 배양

■ 졸업 후 진로

창작 : 미술작가, 크리에이터, 미디어아티스트, 애니메이션 작가,
기획 및 비평: 미술비평가, 교육자, 큐레이터, 기획자, 행정가, 아트마켓딜러
박물관미술관: 보존복원가, 아키비스트, 학예사
예술복지: 예술매개자, 공공미술가 등

■ 연락처 : 전화 032-860-8160 팩스 032-864-5622

■ 위치 : 서호관 322호

조형예술학과 교육과정

구분	내용	학수번호	교 과 목 명	학 점	1학년		2학년		3학년		4학년	
					1	2	1	2	1	2	1	2
교 양	중점 교양	GEB1112	크로스오버 1: 인간의 탐색	2		○						
		GEB1113	크로스오버 2: 자연의 탐색	2	○	○						
	소계			4								
	기초 교양	GEB1126	문제해결을 위한 글쓰기	3		○						
		GEB1107	의사소통영어	택1								
		GEB1108	의사소통영어: 중급									
		GEB1109	의사소통영어: 고급									
		GEB1141	미래사회와 소프트웨어	3	○							
		GEB1116	프로네시스 세미나	2	○							
	소계			11								
	핵심 교양	1영역	인간, 가치, 공존	택1 택1 택1 택1	3							
		2영역	역사, 사상, 문화		3							
		5영역	자연, 생명, 환경		3							
		6영역	수리, 정보, 기술		3							
	소계			12								
	계열 교양	ARS1500	세계디자인여행	3								
		ARS1503	사진과 영상의 이해									
		ARS1113	영화와 대중문화									
		ARS1114	공연예술의 이해									
		ARS1103	여가와 삶									
		ARS1104	파워바디플랜									
		ARS1105	현대사회와 스포츠									
		ARS1505	오페라 속의 삶과 예술									
		ARS1600	패션브랜드의세계									
		ARS1601	패션디자인과스타일									
	소계			3								
		창의영역	영역내 지정 교과목 중 선택	3								
합 계				33								
전 공	필수	FAT2116	동양미술사	3				○				
		FAT2902	서양미술사	3			○					
		FAT3902	전시와 큐레이팅	3					○			
		FAT3202	도시와 조형	3					○			
		FAT3119	현대미술의 현장	3						○		
		FAT3205	다차원 조형	3						○		
		FAT4901	FAT4904 전시기획연구	3							○	
		FAT4203	복합매체표현1	3							○	
		FAT4902	현대미술의 쟁점	3								○
		FAT4207	복합매체표현2	3								○
	선택		전공심화과정	35								
			복수/연계전공과정	9								
			부전공과정	18								
	합계		전공심화과정	65								
			복수/연계전공과정	39								
일반선택			부전공과정	48								
			전공심화과정	32								
			복수/연계전공과정	58								
총 이수학점				130								

조형예술학과 전공 교과목 편성표

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	전공 단계 구분	이수학기								학점(시수)구성				학점 소계	수업 시수
					1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험· 실습	실기		
					1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기						
작가 (창작)	FAT1021	창작드로잉	전선	기반	○											3	3	3
	FAT1022	입체와공간	전선	기반	○											3	3	3
	FAT1211	평면조형	전선	기반		○										3	3	3
	FAT1212	입체조형	전선	기반		○										3	3	3
	FAT2001	기초한국화	전선	기반			○									3	2	3
	FAT2711	기초서양화	전선	기반			○									3	3	3
	FAT2023	기초조소	전선	기반			○									3	3	3
	FAT2801	현대회화	전선	핵심				○								3	3	3
	FAT2706	조형	전선	핵심				○								3	3	3
	FAT3206	현대채색화	전선	핵심					○							3	2	3
	FAT3211	현대회화이해1	전선	핵심					○							3	3	3
	FAT3301	현대회화이해2	전선	핵심						○						3	3	3
	FAT4201	한국회화세미나1	전선	핵심							○					3	2	3
	FAT4212	현대회화스튜디오1	전선	핵심							○					3	3	3
	FAT4205	한국회화세미나2	전선	핵심								○				3	2	3
	FAT4301	현대회화스튜디오2	전선	핵심								○				3	3	3
예술 기획	FAT1701	미술이란무엇인가1	전선	핵심	○								3				3	3
	FAT1702	미술이란무엇인가2	전선	핵심		○							3				3	3
	FAT2116	동양미술사	전필	핵심				○					3				3	3
	FAT2901	이미지와글쓰기	전선	핵심			○						3				3	3
	FAT2902	서양미술사	전필	핵심			○						3				3	3
	FAT3901	현대작가론	전선	핵심				○					3				3	3
	FAT3701	작가발언과자료연구1	전선	핵심					○				3				3	3
	FAT3702	작가발언과자료연구2	전선	핵심						○			3				3	3
	FAT3902	전시와큐레이팅	전필	핵심					○				3				3	3
	FAT4901	미술경영과기획	전필	집중							○		3				3	3
	FAT4902	현대미술의쟁점	전필	집중								○	3				3	3
	FAT4903	포트폴리오세미나	전선	핵심								○	3				3	3
	FAT1115	미술교육론	전선	기반	○								2				2	2
	FAT1116	미술교육 프로그램개발	전선	기반		○							2				2	2

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	전공 단계 구분	이수학기								학점(시수)구성				학점 소계	수업 시수
					1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실용· 실습	실기		
					1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기						
예술 산업 전문화	FAT2119	미술교수학습방법	전선	핵심		○							2				2	2
	FAT2702	디지털사진의활용	전선	핵심		○										3	2	3
	FAT2282	디지털아트1	전선	핵심		○										3	3	3
	FAT2803	디지털아트2	전선	핵심			○									3	3	3
	FAT2707	프린트미디어1	전선	핵심		○										3	2	3
	FAT2708	프린트미디어2	전선	핵심			○									3	2	3
	FAT3202	도시와조형	전필	핵심					○							3	3	3
	FAT3025	뉴미디어아트1	전선	핵심					○							3	3	3
	FAT3205	다차원조형	전필	핵심						○						3	3	3
	FAT3302	뉴미디어아트2	전선	핵심						○						3	3	3
	FAT3303	금속조표현	전선	핵심						○						3	3	3
	FAT3903	현대미술의현장	전필	핵심						○			3				3	3
	FAT4203	복합매체표현1	전필	집중							○					3	3	3
	FAT4214	미디어와인터랙션1	전선	집중							○					3	3	3
	FAT4207	복합매체표현2	전필	집중								○				3	3	3
	FAT4302	미디어와인터랙션2	전선	집중								○				3	3	3

조형예술학과 교육과정 이수체계도

구분		1학년		2학년		3학년		4학년	
		1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
교 양	중점	크로스오버2	크로스오버 1 크로스 오버2						
	기초 교양	교양영어 미래사회와 소프트웨어 -인문사회계열 프로네시스 세미나	문제해결을 위한 글쓰기						
	핵심 교양	1영역. 인간, 가치, 공존 (택 1)							
		2영역. 역사, 사상, 문화 (택 1)							
		5영역. 자연, 생명, 환경 (택 1)							
전 공	계열 교양	6영역. 수리, 정보, 기술 (택 1)							
		계열교양영역 교과목 중 선택이수 (3학점 이수)							
	창의 영역	창의영역 (3학점)							
	창작	창작드로잉 입체와공간	평면조형 입체조형	기초서양화 기초조소	현대회화 조형	현대회화 이해1	현대회화 이해2	현대회화 스튜디오1	현대회화 스튜디오2
	예술 기획	미술이론 무엇인가1	미술이론 무엇인가2	서양미술사 동양미술사	작가발언과 자료연구1 전시와 큐레이팅	작가발언과 자료연구2	전시기획 연구	현대미술의 쟁점	
전 공	예술 산업 전문 화			디지털아트1 디지털아트2	도시와조형 뉴미디어아트 1 금속조표현	다차원조형 뉴미디어아트 2 현대미술의 현장	복합매체표현 1 미디어와 인터랙션1	복합매체표현 2 미디어와 인터랙션2	

전공필수교과목 음영표시

조형예술학과 세부영역(Track) 안내

세부영역 (Track)	내용		진로유형		
			① 취업	② 창업	③ 진학
작가 (창작)	주요 내용	미술환경의 변화를 선도하는 도전정신과 실험정신을 기른다. 작가로 성장하기 위한 심화교육을 통해 현대미술의 창작자로 핵심적인 역할을 할 수 있다.			
	관련 진로 분야	작가(진로), 대학원진학, 아카데미, 전시활동, 미술공간운영, 창업		○	○
예술기획	주요 내용	예술경영, 비평, 기획, 큐레이팅 등 작가와 시장, 전시와 대중, 학교와 미술 현장을 이어줄 수 있는 이론 및 현장 경험통해 미술시장에 필요한 전문성을 키운다.			
	관련 진로 분야	미술관, 학예사, 행정가, 국공립, 민간문화재단, 예술후원관련, 전문가(기획자), 예술기획진로	○	○	
예술산업 전문화	주요 내용	과학기술 및 새로운 미디어 환경과 융합해 가능성과 상상력을 개발하는 미래예술산업을 선도할 수 있는 인력 배출 한다.			
	관련 진로 분야	미디어랩, 영상연구소, 특수효과, 공공미술가	○	○	○

부/복수/연계전공 이수 교과과정

☐ 부전공

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전선 + 전필 21학점 이수								

☐ 복수전공

☐ 2017학년도 이전 신입생

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전필	FAT4203	복합매체표현1	3	○			○	전필 6학점 전선+전필 36학점 이수(총 42학점)졸업작품 심사 합격 및 졸업전시회 출품
전필	FAT4902	현대미술의쟁점	3		○	○		
필수 교과목 계			6					

☐ 2018학년도 이후 신입생

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전필	FAT4203	복합매체표현1	3	○			○	전필 6학점 전선+전필 33학점 이수(총 39학점)졸업작품 심사 합격 및 졸업전시회 출품
전필	FAT4902	현대미술의쟁점	3		○	○		
필수 교과목 계			6					

졸업관련사항

□ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전공	잔여학점
단일전공	130	33	65	32
복수/연계전공	130	33	39	58
부전공	130	33	48	49
단일전공, 복수전공 필수 이수 조건	졸업작품 심사 합격 및 졸업전시회 출품			

□ 경과조치

대 상	구분	경과조치 내역		
2014학년도 이전 입학자	기초교양 영어	취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시
		0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)
		2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수
		4학점 이상	이수하지 않아도 됨	
2011학년도 - 2013학년도 입학자	일반 교양 영역	2011년-2013년도 입학자는 일반교양 1~6영역에서 총 9학점 이수하 여야함.		
2014학년도 - 2020학년도 입학자	핵심 교양 영역	핵심교양 구분 재개편으로 인해 영역 구분 없이 9학점 이수하여야 함.		
2011학년도 - 2020학년도 입학자	계열 교양 영역	과목명	이수 학점	경과조치
		세계디자인여행 애니메이션의 이해 영화와 대중문화 공연예술의 이해 여가와 삶	15	·2013학년도 이전 입학자는 5과목이수
		파워바디플랜 현대사회와 스포츠 오페라 속의 삶과 예술	9	·2014-15학년도 입학자 는 3과목이수
		패션브랜드의세계 패션디자인과스타일	3	·2016-20학년도 입학자는 1과목이수

2014학년도 - 2016학년도 입학자	전공 필수	교과과정 개편에 따라 종별 및 교과목 변경으로 2020학년도 현재 미수강한 학생 혹은 재수강을 희망하는 학생은 변경된 아래의 학수번호로 반드시 이수하여야함. FAT1701 미술이란무엇인가1, FAT1702 미술이란무엇인가2, FAT3301 현대 회화의 이해 2, FAT2116 동양미술사, FAT2902 서양미술사, FAT3701 작가발언과자료연구1, FAT3702 작가발언과자료연구2 (*JD001 <FAT2111>한국미술사 교과목이 폐지되어 미수강자는 수강의무 없음.)
2009학년도 - 2013학년도 입학자		교과과정 개편에 따라 종별 및 교과목 변경으로 2020학년도 현재 미수강한 학생 혹은 재수강을 희망하는 학생은 변경된 아래의 학수번호로 반드시 이수하여야함. FAT1021 창작드로잉, FAT1022 입체와공간, FAT1211 평면조형, FAT1212 입체조형, FAT2711 기초서양화, FAT2023 기초조소 (*JD502 <FAT2004> 사진과목은 교과목 변경 및 종별 변경으로 이수하지 않아도 졸업에 이상 없음)

☐ 수여학위

수여학위	조형예술학(미술학사)
------	-------------

※ 교육과정 및 졸업에 관한 사항은 홈페이지 및 학과 사무실 재확인 요망

디자인융합학과

■ 학과 소개

디자인융합학과는 여러 디자인 매체를 이용한 창의적인 커뮤니케이션 전략 및 콘텐츠 개발을 연구하고 디자인 싱킹을 통한 문제해결 능력을 키워 새로운 시각으로 사물을 이해하는 디자인 교육을 실행한다. 디자인과 경영, 디자인과 인문학 등 여러 분야의 학문과 다양한 관계와 융합 속에서 문제 해결을 위한 창의적 가치를 추구하며 전통적인 디자인영역과 디지털을 기반으로 한 새로운 디자인 영역의 융합을 통해 학생들에게 다양한 교육의 기회를 제공한다.

4차 산업혁명의 시대의 융합적 디자인 창의 지식과 실무능력을 기반으로 한 디자인 기본능력 및 기획, 마케팅, 제작능력을 갖춘 공존과 공유의 가치관이 주도하는 미래사회에 적합한 합리적 사고능력을 갖춘 디자인 분야의 핵심 인재 양성을 목표로 한다.

■ 학과 인재상

디자인융합학과에서는 디자인 이론과 실기가 자연스럽게 연계되도록 하는 한편 타 분야와의 교류와 융합을 확대함으로써 보다 조화롭고 통합적인 관점에서 창조적인 디자인 교육이 이루어지도록 하고 있다. 인하대 디자인융합학과에서 배출하고자 하는 디자이너상은 다음과 같다.

4C Designer

Communication Designer: 실용적 기술과 문제해결 능력을 갖춘 소통하는 디자이너

Creative Designer : 창조적 사고능력과 혁신적인 도전정신을 가진 디자이너

Culture Designer: 국제적 안목과 문화적 정체성을 갖춘 디자이너

Convergence Designer : 개방과 공유의 정신으로 세상을 융합하는 디자이너



■ 교육 목표

디자인융합학과의 교육목표는 창의적인 디자인 사고를 통해 사회적 리더십을 가진 커뮤니케이션 전문가와 혁신적인 융합 디자이너를 양성하는 것이다.

4D Education

Design Thinking

- 탄탄한 실기와 디자인적 사고능력을 갖춘 디자이너
- 국제적 안목으로 실용적이고 합리적인 사고를 갖춘 디자이너

Design Innovation

- 창의적이고 혁신적인 문화 생산자이자 제안자로서의 디자이너
- 현대 대중문화에 대한 통찰력과 디자인 비즈니스 역량을 갖춘 디자이너

Design Leadership

- 시대환경과 사회변화에 능동적으로 대처하는 디자인 리더십을 갖춘 디자이너
- 디자인의 공공성과 사회적 역할을 인식하는 디자이너

Design Services

- 디자인을 넘어 커뮤니티와 사람을 중시하는 휴먼 디자이너
- 국가와 지역사회 발전을 위해 책임을 다하는 디자이너

■ 졸업 후 진로

- 디자인 에이전시, 브랜드 디자인, 영상 및 방송 콘텐츠 기업, 광고대행사, 모바일 IT기업에서 아이덴티티, 편집, 애니메이션, 게임, 인터랙티브, UI/UX 등 다양한 분야의 전문 디자이너로 활동.
- 디자인 큐레이터, 전시기획, 디자인 행정, 디자인 교육 및 매니지먼트 전문가 등 기획 부분에서 디자인을 응용할 수 있는 산업 및 비즈니스 영역으로의 진출.

가. 브랜드 및 그래픽 디자인 취업 모델

나. 영상콘텐츠 및 미디어 디자인 취업 모델

다. 디자인 기획, 연구, 행정, 교육 취업 모델

라. ICT 융합 디자인 창업 및 취업 모델



■ 연락처 : 전화 032-860-8170

팩스 032-860-8198

■ 위치 : 서호관 125호

디자인융합학과 교육과정

구분		내용	학수번호	교 과 목 명		학 점	1학년		2학년		3학년		4학년	
							1	2	1	2	1	2	1	2
교 양	중점 교양	GEB1112	크로스오버 1: 인간의 탐색		2		○							
		GEB1113	크로스오버 2: 자연의 탐색		2	○	○							
		소계			4									
	기초 교양	GEB1126	문제해결을 위한 글쓰기			3		○						
		GEB1107	의사소통영어	택1	3	○								
		GEB1108	의사소통영어: 중급											
		GEB1109	의사소통영어: 고급											
		GEB1141	미래사회와 소프트웨어			3	○							
		GEB1116	프로네시스 세미나			2	○							
		소계			11									
	핵심 교양	1영역	인간, 가치, 공존	택1	3									
		2영역	역사, 사상, 문화	택1	3									
		5영역	자연, 생명, 환경	택1	3									
		6영역	수리, 정보, 기술	택1	3									
		소계			12									
	계열 교양	ARS1601	패션디자인과 스타일			3								
		ARS1001	미술과여행											
		ARS1002	디지털시대의미술											
		ARS1113	영화와대중문화											
		ARS1114	공연예술의이해											
		ARS1103	여가와삶											
		ARS1104	파워바디플랜											
		ARS1105	현대사회와스포츠											
		ARS1505	오페라속의삶과예술											
		ARS1600	패션브랜드의세계											
		소계			3									
	창의 영역 (택1)				3									
합 계					33									
전 공	필수		각 전공교과목 참조			6								
	선택		전공심화과정			59								
			복수/연계전공과정			33								
			부전공과정			42								
	합계		전공심화과정			65								
			복수/연계전공과정			39								
			부전공과정			48								
일반선택			전공심화과정			32								
			복수/연계전공과정			58								
			부전공과정			49								
총 이수학점						130								

디자인융합학과 전공 교과목 편성표

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	전공 단계 구분	이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
					1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	실기		
					1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기						
Design Thinking	CDN1124	디자인사	전선	기반		○							3				3	3
	CDN1001	H.O.S.T 미디어랩1	전선	핵심			○								1		1	1
	CDN1002	H.O.S.T 미디어랩2	전선	핵심				○							1		1	1
	CDN1003	H.O.S.T 미디어랩3	전선	핵심					○						1		1	1
	CDN1004	H.O.S.T 미디어랩4	전선	핵심						○					1		1	1
	CDN2126	디자인세미나	전선	핵심			○					3					3	3
	CDN2400	비주얼에세이	전필	핵심				○							3		3	3
	CDN3115	지역사회와디자인	전필	핵심					○						3		3	3
	CDN2223	디자인비즈니스와 창업	전선	집중								○			3		3	3
커뮤니케이션 디자인	CDN1310	디자인의원리	전선	기반	○										3		3	3
	CDN1305	기초시각디자인	전선	기반		○									3		3	3
	CDN2314	타이포그래피	전선	핵심			○								3		3	3
	CDN2315	타이포그래피심화연구	전선	핵심				○							3		3	3
	CDN2317	브랜드디자인	전선	핵심				○							3		3	3
	CDN3318	아이덴티티디자인	전선	핵심					○						3		3	3
	CDN3331	퍼블릭케이션 디자인	전선	핵심					○						3		3	3
	CDN3257	일러스트레이션	전선	핵심						○					3		3	3
	CDN3328	광고디자인	전선	핵심						○					3		3	3
	CDN3353	아이덴티티심화연구	전선	핵심						○					3		3	3
	CDN4347	그래픽프로젝트	전선	집중							○				3		3	3
	CDN4408	포트폴리오	전선	핵심								○			1		1	1
인터랙티브 디자인	CDN3322	디자인프로그래밍	전선	핵심						○					3		3	3
	CDN2222	인터랙티브디자인	전선	핵심				○							3		3	3
	CDN2221	퍼지컬 컴퓨팅	전선	핵심				○							3		3	3
	CDN3348	UI/UX 디자인	전선	핵심						○					3		3	3
	CDN2299	3D모델링 & 프린팅	전선	핵심				○							3		3	3
	CDN2111	스마트ECO디자인	전선	핵심			○								3		3	3
	CDN3311	라이프시스템디자인	전선	핵심					○						3		3	3
	CDN3211	스마트도시디자인	전선	핵심						○					3		3	3
영상콘 텐츠디 자인	CDN1320	사진과영상	전선	기반	○										3		3	3
	CDN1111	애니메이션 스토리텔링	전선	기반		○									3		3	3
	CDN2220	캐릭터디자인	전선	핵심			○								3		3	3
	CDN2251	모션그래픽스	전선	핵심				○							3		3	3
	CDN2501	AR/VR 디자인	전선	집중					○						3		3	3
	CDN3252	방송영상디자인	전선	핵심					○						3		3	3
	CDN3356	엔터테인먼트디자인 스타트업	전선	핵심						○					3		3	3
	CDN4356	미디어콘텐츠 프로젝트	전선	핵심							○				3		3	3

디자인융합학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
교양	중점교양 크로스오버2	크로스오버1, 2						
	기초교양 교양영어 미래사회와 소프트웨어 프로네시스 세미나	문제해결을 위한 글쓰기						
	핵심교양	(1영역 : 인간/가치/공존)영역 (택1) (2영역 : 역사/사상/문화)영역 (택1) (5영역 : 자연/생명/환경)영역 (택1) (6영역 : 수리/정보/기술)영역 (택1)						
	창의영역	택1 (3학점)						
	계열교양	미술과여행 패션브랜드의 세계	디지털시대의 미술 패션디자인과 스타일	영화와 대중문화	공연예술의 이해	여가와 삶	파워바디 플랜	현대사회와 스포츠 오페라속의 삶과 예술
전공	전공이론영역	디자인 사	디자인 세미나	비주얼 에세이	지역사회와 디자인			디자인비즈니스와 창업
	전공실영역	디자인의 원리	기초시각 디자인	타이포그래피	타이포그래피 심화연구 브랜드 디자인	아이덴티티 디자인	아이덴티티 심화연구	그래픽프로젝트
		사진과 영상	애니메이션 스토리텔링	캐릭터 디자인	모션 그래픽스	방송영상 디자인 AR/VR 디자인	엔터테인먼트 디자인 스타트업	미디어콘텐츠 프로젝트
				피지컬 컴퓨팅 인터랙티브 디자인	디자인 프로그래밍	UI/UX 디자인		
			스마트 ECO 디자인		라이프 시스템 디자인	스마트 도시 디자인		
				일러스트레이션	퍼블리케이션 디자인	광고디자인	3D모델링&프린팅	
			H.O.S.T. 미디어랩 1	H.O.S.T. 미디어랩 2	H.O.S.T. 미디어랩 3	H.O.S.T. 미디어랩 4		

전공필수교과목 음영표시

디자인융합학과 세부영역(Track) 안내

세부영역 (Track)	내용		진로유형		
			① 취업	② 창업	③ 진학
그래픽 커뮤니케이션 디자인	주요 내용	급변하는 기업의 환경에서 상품의 기획과 가치의 확산을 위한 전반적인 시각적 표현의 총체를 다루는 심화분야로서 특히 창의성과 문화가 강조되는 융복합 시대 미래 인재로서의 디자이너를 배출하기 위해 필요한 분야			
	관련 진로 분야	그래픽디자인을 바탕으로 기업 및 상품의 가치를 향상시키는 디자인 창조력이 요구되며 브랜드, 상품개발, 광고, 패키지 디자인 분야로 진출	○	○	○
영상 콘텐츠 디자인	주요 내용	영상 테크놀로지를 기반으로 이미지와 텍스트, 애니메이션과 사운드를 결합하여 관객과 상호작용하는 콘텐츠와 미디어를 제작하는 영역으로 산업 전반에 응용 가능성이 크고 사회적 수요가 증가하고 있는 분야			
	관련 진로 분야	디지털 및 영상미디어를 기반으로 창조적인 콘텐츠 기획력이 요구되며 애니메이션, 게임디자인, 모션그래픽, 방송영상 스튜디오, 캐릭터디자인, 모바일 콘텐츠 분야로 진출	○	○	○
인터랙티브 디자인	주요 내용	모바일 및 스마트폰 사용의 급증으로 스마트기기에 대한 사용자 서비스 경험의 중요성이 커지고 있어 이와 연관된 프로그래밍과 피지컬 컴퓨팅과 같은 전문 수업이 필요한 분야와 제품의 기획, 생산, 유통과정을 학습하고 이를 바탕으로 새로운 제품 디자인 개발하는 디자인 분야			
	관련 진로 분야	디지털미디어디자인, 전시디자인의 콘텐츠 개발, 모바일 UI/UX, 웹디자인, 게임, 라이프스타일 디자인 등의 분야로 진출	○	○	○
Design Thinking	주요 내용	디자이너의 활동 분야가 조형적인 차원의 디자인만이 아니라 리서치 및 플래닝의 중요성이 커지고 있으며 커뮤니티 디자인, 문화디자인 전반으로 확장되고 있는 분야			
	관련 진로 분야	고객 중심의 유무형의 경험 디자인 능력과 디자인 워크 프로세스에 대한 응용력이 요구되며 서비스 디자인, 디자인행정, 교육, 커뮤니티 디자인 분야로 진출	○	○	○

부/복수/연계전공 이수 교과과정

☐ 부전공

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1학기	하계 계절	2학기	동계 계절	
전필	CDN2400	비주얼에세이	3			○		전필 6학점 전선15학점 이수 (총 21학점)
전필	CDN3115	지역사회와디자인	3	○				
필수 교과목 계			6					

※ 다중전공 신청연도에 따라 내규가 다르므로 학과사무실 확인 할 것

☐ 복수전공

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1학기	하계 계절	2학기	동계 계절	
전필	CDN2400	비주얼에세이	3			○		전필 6학점 전선 33학점 이수 (총 39학점)
전필	CDN3115	지역사회와디자인	3	○				
필수 교과목 계			6					

※ 다중전공 신청연도에 따라 내규가 다르므로 학과사무실 확인 할 것

졸업관련사항

□ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전공	잔여학점
단일전공	130	33	65	32
복수/연계전공	130	33	39	58
부전공	130	33	48	49
단일전공, 복수전공 필수 이수 조건	졸업 작품 심사 합격 및 졸업전시회 출품 ※ 졸업 내규 관련 자세한 사항은 학과로 별도 문의바람			

□ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역												
2014학년도 이전 입학자	기초교양 영어	<table border="1"> <thead> <tr> <th>취득 학점</th><th>2015년까지 이수</th><th>2016년 이후 수강시</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0학점</td><td>일반과목군(3학점) + AER(2학점)</td><td>일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)</td></tr> <tr> <td>2학점</td><td>일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수</td><td>일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수</td></tr> <tr> <td>4학점 이상</td><td colspan="2">이수하지 않아도 됨</td></tr> </tbody> </table>	취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시	0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)	2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수	4학점 이상	이수하지 않아도 됨	
취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시												
0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)												
2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수												
4학점 이상	이수하지 않아도 됨													
2014학년도 -2016학년도 입학자	핵심교양 영역	2017학년도 교과과정 개편에 따라 핵심교양 과목이 변경되었음에도 불구하고, 2014년~2016년도 입학자는 핵심교양 1,2,4영역에서 영역을 달리하여 각 한과목씩 총 9학점 이수한다. (인간과 문화, 사회와 가치, 미적체험과 표현) 2017학년도 입학자는 핵심교양 제1,2,3영역(인간과 문화, 사회와 가치, 자연과 과학)에서 각 1과목씩 총 9학점 이수한다.												
2021년 이후 수강자	핵심교양 영역	2020학년도 교과과정 개편에 따라 핵심교양 과목이 변경 되었으므로 아래와 같이 경과조치를 한다. 2021이후 수강자는 취득학점이 0학점일 때 핵심교양 1~5영역 중 영역 관계없이 교과목 택 3과목 이수, 취득학점이 3학점일 때 핵심교양 1~5영역 중 영역 관계없이 교과목 택 2과목 이수, 취득과목이 6학점일 때 핵심교양 1~5영역 중 영역 관계없이 교과목 택 1과목 이수, 취득학점 9학점일 때 취득하지 않아도 된다.												
2013학년도 -2016학년도 입학자	계열교양 영역	미술과 여행, 디지털시대의미술, 세계디자인여행, 애니메이션의이해, 영화와 대중문화, 공연예술의이해, 여가와삶, 파워바디플랜, 현대사회와스포츠, 오페라속의삶과예술, 패션브랜드의세계, 패션디자인과스타일 중에서 2013학년도 이전 입학자는 5과목을 택하여 총15학점 이상 반드시 이수하여야한다. 2014												

		학년-2015학년도 입학자는 3과목을 택하여 총 9학점을 이수하여야한다. 2016학년도 입학자부터는 1과목 택하여 총3학점을 이수하여야 한다 (단, 2017학년도 교과과정 개편에 따라 <패션브랜드의 세계>, <패션디자인과 스타일> 과목이 추가 되었으므로 수강한 학생은 학점 인정된다.)
2014학년도-2016학년도 입학자	전공필수 교과목	2017 교과과정 개편에 따라 종별 및 교과목 변경으로 2017학년도 현재 미수강한 학생 혹은 재수강을 희망하는 학생은 변경된 아래의 학수번호로 종별 상관없이(전선으로 표기되나 졸업사정 시 전필로 간주) 반드시 이수하여야함. 디자인사 1,2 -> CDN1124 디자인사 디자인세미나 1,2-> CDN2126 디자인세미나 지역사회와디자인 1 -> CDN2400 비주얼에세이 지역사회디자인2 -> CDN3115 지역사회와디자인 그래픽디자인1 -> CDN3317 아이덴티티디자인 그래픽디자인2 -> CDN3353 아이덴티티심화연구 그래픽디자인 3,4 -> CDN4347 그래픽프로젝트
2013학년도 이전 입학자	전공필수 교과목	-디자인사1,2, 디자인세미나1,2, 지역사회와디자인1,2 그래픽디자인1,2,3,4을 이수 총 30학점을 이수해야 한다.(단, 2013년 기준으로 그래픽디자인 3,4(2학점)을 이수한 학생은 총 28학점을 이수해야한다.) - 2017 교과과정 개편에 따라 종별 및 교과목 변경으로 디자인사1,2 디자인세미나1,2 지역사회디자인1,2 그래픽디자인1,2,3,4를 현재 미수강한 학생 혹은 재수강을 희망하는 학생은 변경된 아래의 학수번호로 종별 상관없이(전선으로 표기되나 졸업사정 시 전필로 간주) 반드시 이수하여야함. 디자인사 1,2 -> CDN1124 디자인사 디자인세미나 1,2-> CDN2126 디자인세미나 지역사회와디자인 1 -> CDN2400 비주얼에세이 지역사회디자인2 -> CDN3115 지역사회와디자인 그래픽디자인1 -> CDN3317 아이덴티티디자인 그래픽디자인2 -> CDN3353 아이덴티티심화연구 그래픽디자인 3,4 -> CDN4347 그래픽프로젝트
2017학년도-2019학년도 입학자	전공필수 교과목	CDN2248 애니메이션 & 캐릭터디자인, CDN2400 비주얼에세이, CDN2316 브랜드디자인, CDN2347 인터랙티브디자인, CDN3115 지역사회와 디자인, CDN3317 아이덴티티디자인, CDN3355 엔터테인먼트디자인, CDN4100 디자인비즈니스와 창업

2021학년도 입학자	전공필수 교과목	CDN2400 비주얼에세이, CDN3115 지역사회와 디자인
	전공개편 교과목	2021 교과과정 개편에 따라 종별 및 교과목 변경으로 2021학년도 현재 미수강한 학생 혹은 재수강을 희망하는 학생은 변경된 아래의 학수번호로 종별 상관없이(전선으로 표기되나 졸업사정시 전필로 간주) 반드시 이수하여야 함. H.O.S.T. 디자인 랩1 -> CDN1001 H.O.S.T. 미디어랩 1 H.O.S.T. 디자인 랩2 -> CDN1002 H.O.S.T. 미디어랩 2 H.O.S.T. 디자인 랩3 -> CDN1003 H.O.S.T. 미디어랩 3 H.O.S.T. 디자인 랩4 -> CDN1004 H.O.S.T. 미디어랩 4 디자인비즈니스와 창업 -> CDN2223 디자인비즈니스와 창업(종별변경) 브랜드디자인 -> CDN2317 브랜드디자인(종별변경) 아이덴티티디자인 -> CDN3318 아이덴티티디자인(종별변경) 디자인프로그래밍 -> CDN3322 디자인프로그래밍(개설학기 및 학년 변경) 인터랙티브디자인 -> CDN2222 인터랙티브디자인(개설학기 및 학년 변경) 피지컬컴퓨팅 -> CDN2221 피지컬컴퓨팅(개설학기 및 학년 변경) 애니메이션&스토리텔링 -> CDN1111 애니메이션 스토리텔링 애니메이션&캐릭터디자인 -> CDN2220 캐릭터디자인 엔터테인먼트디자인 -> CDN3356 엔터테인먼트디자인 스타트업

☐ 수여학위

수여학위	디자인융합학(디자인학사)
------	---------------

※ 교육과정 및 졸업에 관한 사항은 홈페이지 및 학과 사무실 재확인 요망

스포츠과학과

■ 학과 소개

스포츠과학과는 21세기 건강에 대한 사회적 관심의 증대와 국민들의 삶의 질 향상 추구 측면에서 신체활동, 운동, 스포츠, 레저 등에 대한 체계적이고 과학적인 지식과 함께 실기 지도능력을 겸비한 스포츠과학 전문 인력을 양성하는데 그 목적이 있다. 즉, 스포츠과학과는 복지사회 구현의 측면에서 새로운 스포츠과학 및 문화를 창조하기 위하여 운동 및 스포츠 현장을 지도, 관리, 운영할 수 있는 전문 자격 자질을 갖춘 지도자를 양성하는데 그 교육적 목표를 두고 있다.

■ 교육 목표

- 글로벌 스포츠레저산업, 건강관리 현장을 선도하는 국제적 수준의 스포츠 지식과 기술을 갖춘 스포츠산업 및 스포츠의학 현장 선도 전문 인력을 양성한다.
- 신체활동, 운동, 스포츠 레저에 대한 과학적 지식과 현장경험을 토대로 현대사회와 미래에 요구되는 통합적 스포츠 과학 지식 기반 창의 인재를 양성한다.
- 빠르게 변화하는 스포츠 현장, 사회 문화, 건강관리 문화에 대한 국제적 감각과 식견을 갖춘 글로벌 스포츠 전문가를 양성한다.

■ 학과 인재상

- 미래지향적 인재: 인간의 움직임에 대한 인문 사회 및 자연과학의 실천적 지식과 이론을 익히고, 이를 바탕으로 현대사회가 요구하는 스포츠산업과 스포츠의학 건강관리 현장의 전문가로 활동한다.
- 창의융합형 인재: 현대사회가 요구하는 '여가선용 및 건강증진을 통한 삶의 질 향상'을 위해 필요한 스포츠과학의 전문지식을 심도 있게 연구하여, 스포츠, 레저 및 운동 관련 현장에서의 창의적인 전문가로 활동한다.
- 공익 인재: 스포츠과학 지식을 토대로 지역사회에 적극적으로 참여하고 국민의 건강증진 및 삶의 질 향상에 기여하는 전문가로 활동한다.
- 글로벌 인재: 국내외 교환학습 및 현장실습을 강화하여 글로벌 경쟁력을 갖춘 스포츠 전문가로 활동한다.

■ 전공(직무)역량

- 스포츠과학 지식 함양
- 스포츠과학 지식 현장 적용 능력
- 창의적 기획 및 도전 능력
- 소통 협업 능력
- 국제화 능력

■ 졸업 후 진로

● 스포츠산업트랙

- 스포츠레저행정: 공무원, 행정직원, 지도자, 기획실무담당자
- 스포츠지도사: 전문, 생활, 노인, 유소년 지도사
- 스포츠경영관리사: 경영관리사, 마케팅 전문가, 기획실무 담당자
- 스포츠 해양레저 연구 및 서비스: 연구원 지도사
- 스포츠레저산업 분야: 지도자, 관리운영자
- 여가교육복지 분야: 지도자, 관리자
- 아동학과 등 융합전공을 통한 전문스포츠지도사 및 관리사

● 스포츠의학트랙

- 스포츠 융합분야: 공학, 식품영양 등 융합전공을 통한 전문 지도사 및 관리사
- 병원, 보건소 등의 보건의료 분야: 운동처방사, 건강운동관리사
- 프로팀, 실업팀 및 기업체: 스포츠 트레이너, 선수 트레이너 및 스포츠 재활사
- 노인 및 장애인 복지관 등과 같은 유관기관: 운동재활사
- 초, 중, 고, 대학: 체육지도자 또는 종목별 트레이너
- 스포츠센터 및 건강관리 센터: 헬스 트레이너, 체력 트레이너

스포츠과학과 교육과정

구분		내용	학수번호	교 과 목 명		학 점	1학년		2학년		3학년		4학년		
							1	2	1	2	1	2	1	2	
교양	중점교양		GEB1112	크로스오버 1: 인간의 탐색		2		○							
			GEB1114	크로스오버 2: 자연의 탐색		2	○	○							
			소계		4										
	기초교양	사고와표현	GEB1126	문제해결을 위한 글쓰기		3		○							
		교양영어	GEB1107	의사소통영어		택1 3	○								
			GEB1108	의사소통영어: 중급											
			GEB1109	의사소통영어: 고급											
		디지털리터러시	GEB1141	미래사회와 소프트웨어 - 인문사회계열		3	○								
		인성, 미래설계	GEB1116	프로네시스 세미나		2	○								
	핵심교양	소계				11									
		인간,가치,공존	신설	1영역		필수	3								
		역사,사상,문화	신설	2영역		필수	3								
		자연,생명,환경	신설	5영역		필수	3								
		수리,정보,기술	신설	6영역		필수	3								
		소계				12									
		계열교양		ARS1001	미술과 여행		3	이 중 선택하여 1과목 이수 *스포츠과학과 학생의 경우 <여가와 삶>, <파워바디플랜>, <현대사회와 스포츠>는 학점 불인정 과목							
				ARS1002	디지털시대의 미술										
			ARS1500	세계디자인 여행											
			ARS1503	사진과 영상의 이해											
			ARS1113	영화와 대중문화											
			ARS1114	공연예술의 이해											
			ARS1103	여가와 삶											
			ARS1104	파워바디플랜											
			ARS1105	현대사회와 스포츠											
			ARS1505	오페라속의 삶과 예술											
			ARS1600	패션브랜드의세계											
			ARS1601	패션디자인과스타일											
	소계				3										
	창의영역				택1	3									
합 계						33									
	필수		각 전공 교과목 참조			26									
	선택		심화전공			39									
		다중전공	복수/연계/융합/학생설계		13										
			부전공		22										
	합계		심화전공			65									
		다중전공	복수/연계/융합/학생설계		39										
			부전공		48										
	일반선택		심화전공			32									
		다중전공	복수/연계/융합/학생설계		58										
			부전공		49										
총 이수학점						130									

스포츠과학과 전공 교과목 편성표

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
				1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험· 실습	실기		
				1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기						
공통	KIN1001	스포츠과학개론	전필	○								3(3)				3	3
	KIN1017	인체기능해부학	전필	○								3(3)				3	3
	KIN1009	수영	전필	○											1(2)	1	2
	KIN1014	스포츠산업론	전선	○								3(3)				3	3
	KIN1015	기초생리학	전필		○							3(3)				3	3
	KIN1013	동계스포츠세미나	전필		○										2(3)	2	3
	KIN2009	스포츠전문직상담	전선		○							2(2)				2	2
	KIN1016	스포츠안전론	전선		○							1(1)		1(1)		2	2
	KIN2012	하계스포츠세미나	전필			○									2(3)	2	3
	KIN2103	운동생리학	전필			○						3(3)				3	3
	KIN3001	스포츠사회학	전필			○						3(3)				3	3
	KIN1002	여가학	전필			○						3(3)				3	3
	KIN2016	스포츠경영학	전필				○					3(3)				3	3
	KIN2019	운동처방	전선				○					3(3)				3	3
	KIN2018	테니스	전선				○								1(2)	1	2
	KIN3003	스포츠심리학	전선					○				3(3)				3	3
	KIN3019	골프	전선					○							1(2)	1	2
	KIN3007	웨이트트레이닝	전선					○							1(2)	1	2
	KIN3009	뉴스포츠	전선						○						1(2)	1	2
	KIN1012	스포츠교육학	전선						○			3(3)				3	3
	KIN3021	스포츠창업론	전선						○			2(2)				2	2
	KIN4002	스포츠행정및관리실무	전선							○		3(3)				3	3
	KIN3016	스포츠전문영어	전선							○		2(2)				2	2
	KIN4005	스포츠빅데이터분석	전선								○	3(3)				3	3
스포츠 산업	KIN2206	스포츠레저이벤트기획론	전선				○					3(3)				3	3
	KIN2207	아웃도어레크리에이션론	전선				○					1(1)			2(2)	3	3
	KIN3208	스포츠마케팅	전선					○				3(3)				3	3
	KIN3213	실버스포츠지도론	전선					○				2(2)			1(1)	3	3
	KIN3214	유소년스포츠지도론	전선					○				2(2)			1(1)	3	3
	KIN3215	스포츠와뉴미디어	전선					○				3(3)				3	3
	KIN4207	스포츠시설론	전선						○			3(3)				3	3
	KIN3210	스포츠복지정책론	전선						○			3(3)				3	3
	KIN4203	여가교육상담	전선						○			1(1)		2(2)		3	3
	KIN4208	스포츠판례연구	전선							○		3(3)				3	3
	KIN3212	해양레저관광론	전선							○		3(3)				3	3
	KIN4204	스포츠와IoT	전선							○		2(2)		1(1)		3	3
	KIN4209	융합스포츠정책론	전선							○		2(2)				2	2
KIN4206	스포츠레저현장실습	전선								○			2(2)		2	2	
스포츠 의학	KIN2003	운동역학	전선				○					3(3)				3	3
	KIN4103	병태생리학	전선				○					3(3)				3	3
	KIN3101	트레이닝방법론	전선					○				3(3)				3	3
	KIN3112	운동손상학	전선					○				2(2)		1(1)		3	3
	KIN1101	발육발달및노화	전선					○				3(3)				3	3
	KIN3107	운동상해및테이핑	전선					○				1(1)		2(2)		3	3
	KIN3110	특수집단과운동	전선						○			3(3)				3	3
	KIN3113	운동손상평가및실습	전선							○		2(2)		1(1)		3	3

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
				1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험· 실습	실기		
				1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기						
	KIN3103	운동영양학	전선						O			3(3)				3	3
	KIN3114	운동수행력개발론	전선						O			1(1)			1(1)	2	2
	KIN3013	건강체력평가및실습	전선							O				2(2)		2	2
	KIN4104	운동치료방법론	전선							O		2(2)		1(1)		3	3
	KIN4106	스포츠의학세미나	전선							O				1(1)		1	1
	KIN4107	건강및체력관리실습	전선								O			2(2)		2	2

스포츠과학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
교양	중점교양	크로스 오버2	크로스 오버1,2					
	기초교양	의사소통 영어 창의적사고와 SW코딩 (가칭) 프로네시스 세미나 I : 가치형성과 진로탐색	문제해결 (PBL)을 위한 글쓰기 (가칭)					
	핵심교양			1영역 1개 필수 2영역 1개 필수 5영역 1개 필수 6영역 1개 필수				
	창의영역교양			택1 (3학점)				
	계열교양			계열교양영역 교과목 중 택1 (3학점)				
전공	공통	스포츠 과학개론 인체기능 해부학 수영 스포츠 산업론	기초생리학 동계스포츠 세미나 스포츠 전문직 상담 스포츠 안전론	하계 스포츠 세미나 운동생리학 스포츠 사회학 여가학	스포츠 경영학 운동처방 테니스	스포츠 심리학 골프 웨이트 트레이닝	뉴스포츠 스포츠 교육학 스포츠 창업론	스포츠 행정및 관리실무 스포츠 전문영어 스포츠 빅데이터 분석
	스포츠 산업			스포츠 레저 이벤트 기획론 아웃도어 레크리에이션론	스포츠 마케팅 실버 스포츠 지도론 유소년 스포츠 지도론 스포츠와 뉴미디어	스포츠 시설론 스포츠 복지 정책론 여가교육 상담	스포츠 판례연구 해양레저 관광론 스포츠와 IoT 융합 스포츠 정책론	스포츠 레저 현장실습
	스포츠 의학			운동역학 병태 생리학	트레이닝 방법론 운동 손상학 발육발달 및 노화 운동상해 및 테이핑	특수 집단과 운동 운동 손상평가 및실습 운동 영양학 운동 수행력 개발론	건강체력 평가 및실습 운동치료 방법론 스포츠 의학 세미나	건강및 체력 관리실습

스포츠과학과 세부영역(Track) 안내

세부영역 (Track)	내용		진로유형		
			① 취업	② 창업	③ 진학
스포츠 산업	주요 내용	스포츠산업 트랙은 스포츠레저산업의 활성화에 따른 해양스포츠, 하계·동계스포츠, 여가 및 레크리에이션 등의 분야에서 전문가적 자질을 가진 스포츠산업 전문가를 양성한다.			
	관련 진로 분야	- 시도체육회 등의 유관기관 : 운동 및 스포츠전문 행정가 및 관리자 - 대한체육회 및 시도단체 스포츠행정 및 레저 담당부서 : 공무원, 행정직원, 지도자 - 국내외 해양 마리나 리조트 : 시설운영자, 안전관리자 - 국내외 요트기업 : 딜러, 관리자, 제조업자 - 해양스포츠 및 레저 서비스 관련기관 : 경영관리사, 마케팅 전문가 - 해양레저 아카데미, 캠프, 연수원 등의 유관기관 : 해양레저 지도자 - 재활승마기관 : 재활승마 지도자, 재활승마 관리자	○	○	○
스포츠 의학	주요 내용	스포츠의학 트랙은 남녀노소를 불문하고 건강한 사람뿐만 아니라 다양한 질환을 지닌 사람들의 건강 및 체력 향상 그리고 엘리트 선수들의 경기력 향상을 위한 운동 및 스포츠과학 전문가를 양성한다.			
	관련 진로 분야	- 병원, 보건소 등의 보건의료 분야 : 운동처방사 및 건강운동관리사 - 프로팀, 실업팀 및 기업체 : 체력트레이너(PT) 및 스포츠재활사(AT) - 노인 및 장애인 복지관 등의 유관기관 : 운동재활사 - 초, 중, 고, 대학 : 스포츠지도자 및 종목별 트레이너 - 스포츠센터 및 건강관리센터 : 퍼스널 트레이너(Personal Trainer)	○	○	○

부/복수/연계전공 이수 교과과정

□ 부전공

종 별	학수 번호	교과목명	학 점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전 필	KIN1001	스포츠과학개론	3(3)	○	○			전공 필수 7개 교과목 (19학점)은 모두 이수하여야 하며, 그 외 학점(2학점)은 스포츠안전론, 스포츠전문직상담 2과목 중 한 과목을 선택하여 총 21학점을 이수하여야 한다.
	KIN1002	여가학	3(3)	○	○			
	KIN2018	테니스	1(2)			○	○	
	KIN2019	운동처방	3(3)	○	○			
	KIN2016	스포츠경영학	3(3)			○	○	
	KIN2103	운동생리학	3(3)	○	○			
	KIN3001	스포츠사회학	3(3)	○	○			
	필수 교과목 계		19					
전 선	KIN1016	스포츠안전론	2(2)			○	○	
	KIN2009	스포츠전문직상담	2(2)			○	○	

※ 필수 교과목 : 년 1회 이상 계절학기(하계 또는 동계)에 설강 필수

□ 복수전공

○ 2017학년도 이전 입학자

종 별	학수 번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전 필	KIN1001	스포츠과학개론	3(3)	○	○			전공 필수 7개 교과목 (19학점)은 모두 이수하여야 하며, 그 외 학점(23학점)은 스포츠산업트랙, 스포츠의학트랙에서 과목을 자유롭게 선택하여 총 42학점을 이수하여야 한다.
	KIN1002	여가학	3(3)	○	○			
	KIN2016	스포츠경영학	3(3)			○	○	
	KIN2018	테니스	1(2)			○	○	
	KIN2015	운동처방	3(3)	○	○			
	KIN2103	운동생리학	3(3)	○	○			
	KIN3001	스포츠사회학	3(3)	○	○			
필수 교과목 계			19					
전 선 (스 포 츠 산 업)	KIN4208	스포츠판례연구	3(3)	○	○			
	KIN3212	해양레저관광론	3(3)	○	○			
	KIN2207	아웃도어레크리에이션론	2(3)			○	○	
	KIN3108	스포츠복지정책론	3(3)			○	○	
	KIN3208	스포츠마케팅	3(3)	○	○			
	KIN4206	스포츠레저현장실습	2(2)			○	○	
	KIN4203	여가교육상담	3(3)			○	○	
	KIN4204	스포츠와 IoT	3(3)	○	○			
	KIN4207	스포츠시설론	3(3)			○	○	
	KIN4002	스포츠행정및관리실무	3(3)	○	○			
전 선 (스 포 츠 의 학)	KIN3101	트레이닝방법론	3(3)	○	○			
	KIN3112	운동손상학	3(3)	○	○			
	KIN1101	발육발달및노화	3(3)	○	○			
	KIN3107	운동상해및테이핑	3(3)	○	○			
	KIN3103	운동영양학	3(3)			○	○	
	KIN3110	특수집단과운동	3(3)			○	○	
	KIN4103	병태생리학						
	KIN4104	운동치료방법론	3(3)	○	○			
	KIN4107	건강및체력관리실습	3(3)			○	○	
	KIN3113	운동손상평가및실습	2(2)			○	○	

※ 필수 교과목 : 년 1회 이상 계절학기(하계 또는 동계)에 설강 필

□ 복수전공

○ 2018학년도 이후 입학자

종 별	학수 번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전 필	KIN1001	스포츠과학개론	3(3)	○	○			전공 필수 7개 교과목 (21학점)은 모두 이수하여야 하며, 그 외 학점(18학점)은 스포츠산업트랙, 스포츠의학트랙에서 과목을 자유롭게 선택하여 총 39학점을 이수하여야 한다.
	KIN1002	여가학	3(3)	○	○			
	KIN1017	인체기능해부학	3(3)			○	○	
	KIN2019	운동처방	3(3)	○	○			
	KIN2016	스포츠경영학	3(3)			○	○	
	KIN2103	운동생리학	3(3)	○	○			
	KIN3001	스포츠사회학	3(3)	○	○			
필수 교과목 계			21					
전 선 (스 포 츠 산 업)	KIN4208	스포츠판례연구	3(3)	○	○			
	KIN3212	해양레저관광론	3(3)	○	○			
	KIN2207	아웃도어레크리에이션론	3(3)			○	○	
	KIN3108	스포츠복지정책론	3(3)			○	○	
	KIN3208	스포츠마케팅	3(3)	○	○			
	KIN4206	스포츠레저현장실습	2(2)			○	○	
	KIN4203	여가교육상담	3(3)			○	○	
	KIN4204	스포츠와 IoT	3(3)	○	○			
	KIN4207	스포츠시설론	3(3)			○	○	
	KIN4002	스포츠행정및관리실무	3(3)	○	○			
전 선 (스 포 츠 의 학)	KIN3101	트레이닝방법론	3(3)	○	○			
	KIN3112	운동손상학	3(3)	○	○			
	KIN1101	발육발달및노화	3(3)	○	○			
	KIN3107	운동상해및테이핑	3(3)	○	○			
	KIN3103	운동영양학	3(3)			○	○	
	KIN3110	특수집단과운동	3(3)			○	○	
	KIN4103	병태생리학	3(3)			○	○	
	KIN4104	운동치료방법론	3(3)	○	○			
	KIN4107	건강및체력관리실습	2(2)			○	○	
	KIN3113	운동손상평가및실습	3(3)			○	○	

□ 연계전공 : 체형관리(식품영양학과), 유아육직임(아동심리학과) 교과과정은 (주관학과) 교과과정
에서 확인 가능

졸업관련사항

□ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교양	전공	잔여학점
단일전공	130	33	65	32
복수/연계전공	130	33	39	58
부전공	130	33	48	49

□ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역														
2014학년도 이전 입학자	기초교양 영어	<table><tr><th>취득 학점</th><th>2015년까지 이수</th><th>2016년 이후 수강시</th></tr><tr><td>0학점</td><td>일반과목군(3학점) + AER(2학점)</td><td>일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)</td></tr><tr><td>2학점</td><td>일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수</td><td>일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수</td></tr><tr><td>4학점 이상</td><td colspan="2">이수하지 않아도 됨</td></tr></table>	취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시	0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)	2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수	4학점 이상	이수하지 않아도 됨			
		취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시												
		0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)												
		2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수												
4학점 이상	이수하지 않아도 됨															
2017학년도 이전 입학자	핵심교양 영역	2017학년도 교과과정 개편에 따라 핵심교양 영역이 변경되었음에도 불구하고, *2014~2016학년도 입학자는 핵심교양 1,2,4영역(인간과 문화, 사회와 가치, 미적체험과 표현)에서 영역을 달리하여 각 1과목씩 총 9학점 이수 *2017학년도 이후 입학자는 핵심교양 제 1,2,3영역(인간과 문화, 사회와 가치, 자연과 과학)에서 각 1과목씩 총 9학점 이수														
2016학년도 이후 입학자	계열교양 영역	<table><tr><th>학수번호</th><th>과목명</th><th>경과조치</th></tr><tr><td>ARS1001 ARS1002 ARS1500 ARS1501 ARS1113 ARS1114 ARS1505 ARS1600 ARS1601</td><td>미술과 여행 디지털시대의 미술 세계디자인 여행 애니메이션의 이해 영화와 대중문화 공연예술의 이해 오페라속의 삶과 예술패션브랜드의 세계 패션디자인과 스타일</td><td>· 총 9개 과목 중 1개 과목 선택하여 총 3학점 이수 · 2017학년도 교과과정 개편에 따라 <패션브랜드의 세계>, <패션디자인과 스타일> 과목이 추가 되었으므로 수강한 학생은 학점 인정됨</td></tr></table>	학수번호	과목명	경과조치	ARS1001 ARS1002 ARS1500 ARS1501 ARS1113 ARS1114 ARS1505 ARS1600 ARS1601	미술과 여행 디지털시대의 미술 세계디자인 여행 애니메이션의 이해 영화와 대중문화 공연예술의 이해 오페라속의 삶과 예술패션브랜드의 세계 패션디자인과 스타일	· 총 9개 과목 중 1개 과목 선택하여 총 3학점 이수 · 2017학년도 교과과정 개편에 따라 <패션브랜드의 세계>, <패션디자인과 스타일> 과목이 추가 되었으므로 수강한 학생은 학점 인정됨								
		학수번호	과목명	경과조치												
		ARS1001 ARS1002 ARS1500 ARS1501 ARS1113 ARS1114 ARS1505 ARS1600 ARS1601	미술과 여행 디지털시대의 미술 세계디자인 여행 애니메이션의 이해 영화와 대중문화 공연예술의 이해 오페라속의 삶과 예술패션브랜드의 세계 패션디자인과 스타일	· 총 9개 과목 중 1개 과목 선택하여 총 3학점 이수 · 2017학년도 교과과정 개편에 따라 <패션브랜드의 세계>, <패션디자인과 스타일> 과목이 추가 되었으므로 수강한 학생은 학점 인정됨												

2014-2015 학년도 입학자	계열교양 영역	학수번호	과목명	경과조치
		ARS1001 ARS1002 ARS1500 ARS1501 ARS1113 ARS1114 ARS1505 ARS1600 ARS1601	미술과 여행 디지털시대의 미술 세계디자인 여행 애니메이션의 이해 영화와 대중문화 공연예술의 이해 오페라속의 삶과 예술패션브랜드의 세계 패션디자인과 스타일	·총 9개 과목 중 1개 과목 선택하여 총 3학점 이수 ·2017학년도 교과과정 개편에 따라 <패션브랜드의 세계>, <패션디자인과 스타 일> 과목이 추가 되었으므로 수강한 학생은 학점 인정됨

☐ 수여학위

수여학위	스포츠과학(체육학사)
------	-------------

※ 교육과정 및 졸업에 관한 사항은 홈페이지 및 학과 사무실 재확인 요망

연극영화학과

■ 학과 소개

연극과 영화는 공연과 영상 분야로 확산되어 독자적 또는 융합적 협력과정을 통하여 인간 행위의 다양한 측면을 창의적으로 재현하는 예술분야이다. 날로 복잡해져가는 사회에서 야기될 수 있는 갈등의 모든 요소들을 창조적으로 해소시키고 공동체 내에서 사람들의 감정을 순화시키는 기능을 갖는다.

연극영화학과는 관련 이론에 대한 이해와 함께 연극과 영화, 뮤지컬 등의 제작에 실질적으로 필요한 지식을 쌓고 실습 경험을 통해서 실무적 역량을 기르도록 한다. 전공은 연극과 영화 영역으로 크게 구분하면서 동시에 다중적으로 각 분야에서 이론과 실기를 겸비한 배우, 연출, 감독, 기획, 경영 등 창의적 실무인력을 양성한다.

■ 학과 인재상

연극영화학과는 공연과 영상의 특성을 이해하며 다양한 활용을 실천할 수 있는 예술 인재를 양성한다.

■ 교육 목표

연극영화학과의 교과과정은 공연과 영상매체의 예술적 특성, 문화·산업적 활용에 대한 이론적 기반을 갖추며, 창조적으로 실행 할 수 있는 실무 역량을 높이는 데 필요한 교과를 구성한다.

■ 전공(직무)역량

실기 중심 실용 교과목 강화로 공연영상 예술산업계 적응력을 함양한 인재 육성을 통해 1. 공연, 영상 지식 함양 능력 2. 다매체 연기력 향상 능력 3. 인문 융합 바탕의 공연, 영상 연출력 향상 능력 4. 테크놀로지 융합 능력 5. 문화, 산업 융합 및 활용 능력을 제고시킨다.

■ 졸업 후 진로

연극 또는 다양한 공연의 기획·제작자, 연출가, 연기자, 텔레비전 프로그램의 연출자, 연기자, 연극평론가, 영화감독, 시나리오작가, 카메라 감독, 리포터 등 연극, 영화, 방송의 다양한 분야로의 진출이 가능하다. 또한 엔터테인먼트 산업의 영역이 기존의 극장 또는 무대에서 인터넷 분야로 확대됨에 따라 웹상에서의 영상 및 공연물 제작과 유통 등 새로운 직업영역의 개발과 운영이 가능하다.

연극영화학과 교육과정

구분		내용	학수번호	교 과 목 명		학 점	1학년		2학년		3학년		4학년		
							1	2	1	2	1	2	1	2	
교양	중점교양		GEB1112	크로스오버 1: 인간의 탐색		2		○							
			GEB1113	크로스오버 2: 자연의 탐색		2	○	○							
			소계				4								
	기초교양	사고와표현	GEB1126	문제해결을 위한 글쓰기		3		○							
		교양영어	GEB1107	의사소통영어		택1 3	○								
			GEB1108	의사소통영어: 중급											
			GEB1109	의사소통영어: 고급											
		디지털 리터러시	GEB1141	미래사회와 소프트웨어		3	○								
		인성·미래설계	GEB1116	프로네시스 세미나		2	○								
		소계				11									
	핵심교양	1영역 인간,가치,공존				택1 3									
		3영역 문학,예술,상징				택1 3									
		자연,생명,환경	신설, 가치	5영역		필수 3									
		수리,정보,기술	신설, 가치	6영역		필수 3									
		소계				12									
		계열교양		ARS1001	미술과 여행		3	이 중 선택하여 1과목 이수							
			ARS1002	디지털시대의 미술											
			ARS1500	세계디자인여행											
			ARS1503	사진과 영상의 이해											
			ARS1103	여가와삶											
			ARS1104	파워바디플랜											
			ARS1105	현대사회와 스포츠											
			ARS1505	오페라속의 삶과 예술											
			ARS1600	패션브랜드의세계											
			ARS1601	패션디자인과스타일											
	소계				3										
	창의영역				택1 3										
합 계					33										
전공	필수		IPS1446	기초연기1		3	○								
			IPS1442	연극개론		3		○							
			IPS1513	영화개론		3	○								
	선택			심화전공		56									
		다중전공		복수/연계/융합/학생설계	30										
				부전공	39										
	합계			심화전공		65									
		다중전공		복수/연계/융합/학생설계	39										
			부전공	48											
일반선택			심화전공		32										
	다중전공		복수/연계/융합/학생설계	58											
			부전공	49											
총 이수학점						130									

연극영화학과 전공 교과목 편성표

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	이수학기								학점(시수)구성					학 점 소 계	수 업 시 수
				1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	실기			
				1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기							
영 화 영 역	IPS1513	영화개론	전필	○								3(3)				3	3	
	IPS1512	한국영화사	전선	○								3(3)				3	3	
	IPS2625	세계영화사	전선		○							3(3)				3	3	
	IPS3587	웹드라마-제작실습	전선						○						3	2	3	
	IPS2322	시나리오작법 1	전선				○				1				2	3	3	
	IPS2309	영화 연출론	전선				○				1				2	3	3	
	IPS3322	시나리오작법 2	전선					○			1				2	3	3	
	IPS3474	프로덕션디자인	전선					○			2				1	3	3	
	IPS4332	홍보마케팅입문	전선							○	3(3)					3	3	
	IPS4333	영화이슈비평세미나	전선								○ 3(3)					3	3	
	IPS4335	미디어와사회	전선								○ 3(3)					3	3	
	IPS1342	영상론	전선		○						3(3)					3	3	
	IPS3475	영상기술	전선						○		1				2	3	3	
	IPS2645	디지털영상편집 1	전선				○								3	2	3	
	IPS2646	디지털영상편집 2	전선					○							3	2	3	
	IPS2349	촬영조명 1	전선				○								3	2	3	
	IPS2350	촬영조명 2	전선					○							3	2	3	
	IPS3502	영화제작 1	전선						○						3	3	3	
	IPS3353	영화제작 2	전선							○					3	2	3	
	IPS4354	영화제작 3	전선								○				3	2	3	
	IPS4512	영화제작 4	전선									○			3	3	3	
	IPS4341	다큐멘터리기획과연출	전선									○ 1			2	3	3	

세부 영역	학수 번호	교 과 목 명	종별	이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수	
				1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실 습 합 계	실 기			
				1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기							
연극 영역	IPS1442	연극개론	전필		○						3(3)				3	3		
	IPS1446	기초연기 1	전필	○										3(3)	3	3		
	IPS4318	공연예술과대중문화	전선						○		3(3)				3	3		
	IPS1443	연극사	전선	○							3(3)				3	3		
	IPS1445	기초연기 2	전선		○									3(6)	3	6		
	IPS2436	무대연기	전선			○								3(6)	3	6		
	IPS2450	중급연기	전선				○							3(6)	3	6		
	IPS3473	미디어연기 1	전선					○						3(3)	3	3		
	IPS3481	미디어연기 2	전선						○					3(3)	3	3		
	IPS4620	오디션연기실습 1	전선							○				3(3)	3	3		
	IPS4621	오디션연기실습 2	전선								○			3(3)	3	3		
	IPS3454	기초연출실습	전선					○			1				2	2	3	
	IPS3456	공간연출과극장실습	전선						○		1				2	2	3	
	IPS2471	무대기술	전선				○								2(3)	2	3	
	IPS2458	무대미술	전선					○			1					2	2	3
	IPS3472	움직임 1	전선						○						2(3)	2	3	
	IPS3480	움직임 2	전선							○						2(3)	2	3
	IPS2469	뮤지컬연기실습 1	전선				○								2(3)	2	3	
	IPS2470	뮤지컬연기실습 2	전선					○							2(3)	2	3	
	IPS4583	연극기획과제작	전선								○				3(3)	3	3	
	IPS4476	연극감상과비평	전선									○	3(3)			3	3	
	IPS4584	졸업작품/공동창작제작 실습	전선									○				3(3)	3	3

연극영화학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
교양	중점교양	크로스오버1 크로스오버2						
	기초교양	교양영어 창의적사고와SW코딩 프로네시스세미나						
		문제해결을위한글쓰기						
	핵심교양	(인간,가치,공존)영역 (택1) (문학,예술,상징)영역 (택1) (자연,생명,환경)영역 (택1) (수리,정보,기술)영역 (택1)						
전공	계열교양	계열교양영역 교과목 중 선택 이수 (3학점 이수)						
	창의역	택1 (3학점)						
전공	영화영역	영화개론 영상론 영화연출론 시나리오작법1 시나리오작법2 웹드라마제작실습 영화이슈/비평세미나 한국영화사 세계영화사 다큐멘터리기획과 연출 미디어와사회 촬영조명1 촬영조명2 영화제작1 영화제작2 영화제작3 영화제작4 디지털영상편집1 디지털영상편집2 프로덕션디자인 영상기술 홍보마케팅입문						
	연극영역	연극사 연극개론 공연예술과 대중문화 연극감상과 비평 기초연기1 기초연기2 무대연기1 중급연기 미디어연기1 미디어연기2 오디션연기실습1 오디션연기실습2 뮤지컬연기실습1 뮤지컬연기실습2 움직임1 움직임2 무대기술 무대미술 기초연출실습 공간연출과극장실습 연극기획과제작 졸업작품/공동제작제작실습						

전공필수교과목 음영표시

연극영화학과 세부영역(Track) 안내

세부 영역 (Track)	내용		진로유형		
			① 취업	② 창업	③ 진학
영화 영역	주요 내용	영화는 누구나 쉽게 접하고 자신의 창작물을 만들 수 있는 예술 장르이자 대표적인 영상콘텐츠로 인식되고 있다. 영상 테크놀로지의 발전으로 인하여 생산자와 수용자의 역할을 동시에 수행하게 되면서 영화에 대한 일반인들의 관심은 날로 높아지고 있다. 세대를 아우르는 영화는 효과적인 자기표현의 한 수단으로써 인식하며, 쉽게 활용 가능한 미디어와 장비들을 이용해 개성적인 표현들을 만들어낸다. 생활문화와 창의 콘텐츠로서의 무한 가치를 만들어내고 있다. 또한 다양한 직업군을 개발한다는 점에서 산업적으로도 그 가치를 인정받고 있다. 최근 한국영화가 질적으로 도약하고 국내외적으로 위상을 새롭게 하면서 경쟁력을 높여나가고 있는 점은 영상시대에서도 영화의 콘텐츠적 가치가 무한하다는 사실을 실증하고 있는 것이다. 문화와 예술, 콘텐츠와 산업의 조화, 성장의 무한 가능성을 가진 분야다.			
	관련 진로 분야	기획, 경영, 제작, 마케팅 등 영화제작과 관련한 현장 스태프로서의 전문 직무와 작가, 평론가, 교수 등	○	○	○
연극 영역	주요 내용	공연 예술은 연극 및 뮤지컬을 포함하며, 새로운 미디어와의 융합을 통하여 새로운 가능성을 실현하고 있다. 그 중에서도 창의성을 갖춘 연기 인력은 공연예술 창작의 기반을 이룰 뿐만 아니라 영화나 TV드라마 같은 영상 콘텐츠 산업에서도 중요한 요소로 작용한다. 연극영역에서는 이러한 연기 예술 분야를 특성화하여 전문적인 연기자들을 집중적으로 양성하고자 한다. 이를 위해 연기를 위한 음성, 신체 등 각종 기초훈련 및 성악과 무용 실기를 통한 기초 역량의 연마, 희곡의 분석과 해석에 기초한 인물 구축과 역 창조, 제작 실습을 통한 현장경험, TV, 영화, 광고 등의 영상 연기를 위한 매체 적응의 기술, 연극사 및 비평이론을 통한 배경적 지식의 습득 등 연기에술에 관련된 모든 분야의 교육을 통해 유능한 자질과 능력을 갖춘 다매체 연기자를 배출한다.			
	관련 진로 분야	연극 공연의 기획, 연기 등 순수연극을 비롯해서 뮤지컬, 각종 이벤트, 각종 영상, 이미지, 광고 등 다양한 분야에서 인력 수요가 발생하고 있는 바, 학생들에게는 무대 연기자를 비롯하여 영화나 TV 등 각종 매체의 연기자, 연출가, 무대미술가, 무대기술자, 기획자, 평론가, 학자로 사회에 진출할 가능성이 열려져 있다	○	○	○

부/복수/연계전공 이수 교과과정

☐ 부전공

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전선	IPS2322	시나리오작법1	3	○	○			전선 21학점 이수 (총 21학점)
전선	IPS1442	연극개론	3			○	○	
필수 교과목 계			6					

○ 2019학년도 2학기 이후 선발 학생

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전선	IPS3322	시나리오작법2	3	○	○			전선 21학점 이수 (총 21학점)
전선	IPS1442	연극개론	3			○	○	
필수 교과목 계			6					

☐ 복수전공

○ 2017학년도 이후 선발 학생

종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전선	IPS2322	시나리오작법1	3	○	○			전선 42학점 이수 (총 42학점)
전선	IPS1442	연극개론	3			○	○	
필수 교과목 계			6					

○ 2019학년도 1학기 이후 선발학생

종별	학수번호	교과목명	학점	실강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전선	IPS2322	시나리오작법1	3	○	○			전선 39학점 이수 (총 39학점)
전선	IPS1442	연극개론	3			○	○	
필수 교과목 계			6					

○ 2019학년도 2학기 이후 선발 학생

종별	학수번호	교과목명	학점	실강 계획				비고
				1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
전선	IPS3322	시나리오작법2	3	○	○			전선 39학점 이수 (총 39학점)
전선	IPS1442	연극개론	3			○	○	
필수 교과목 계			6					

졸업관련사항

□ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교양	전공	잔여학점
단일전공	130	33	65	32
복수/연계전공	130	33	39	58
부전공	130	33	48	49

□ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역		
2014학년도 이전 입학자	기초교양 영어			
		취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시
		0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)
		2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수
		4학점 이상	이수하지 않아도 됨	
2020년도 이전 입학자	핵심교양 영역		취득 학점	2021년 이후 수강시 경과조치
		0학점	핵심교양 1~5영역 중 영역 관계없이 교과목 택3	
		3학점	핵심교양 1~5영역 중 영역 관계없이 교과목 택2	
		6학점	핵심교양 1~5영역 중 영역 관계없이 교과목 택1	
		9학점	취득하지 않아도 됨	
2009학년도 -2017학년도 입학자	계열교양 영역	미술과 여행, 디지털시대의미술, 세계디자인여행, 애니메이션의이해, 영화와 대중문화, 공연예술의이해, 여가와삶, 파워바디플랜, 현대사회와스포츠, 오페라속의삶과예술, 패션브랜드의세계, 패션디자인과스타일 중에서 <u>2013학년도 이전 입학자는 5과목을 택하여 총15학점 이상 반드시 이수하여야한다.</u> <u>2014-2015학년도 입학자는 3과목을 택하여 총 9학점을 이수하여야한다.</u> <u>2016학년도 입학자부터는 1과목 택하여 총3학점을 이수하여야 한다</u> (단, 2017학년도 교과과정 개편에 따라 <패션브랜드의 세계>, <패션디자인과 스타일> 과목이 추가 되었으므로 수강한 학생은 학점 인정된다.)		

2009학년도- 2013학년도 입학자	전공필수 교과목	영화개론, 한국영화사, 세계영화사, 영화제작 1, 영화제작 2 (영화제작 1 은 교과목 개편으로 학수번호는 바뀌었으나 교과목 명은 변함없음. 학점이 2학점에서 3학점으로 변경됨.)
2014학년도- 2016학년도 입학자		영화개론, 한국영화사, 세계영화사, 시나리오 작법 1, 영화연출론, 연극개론, 기초연기 1 (영화제작 1 은 교과목 개편으로 학수번호는 바뀌었으나 교과목 명은 변함없음. 학점이 2학점에서 3학점으로 변경됨.)
2017학년도- 2020년도 입학자		시나리오 작법 1, 영화연출론, 영화제작 1, 연극개론, 기초연기 1
2021년도 입학자		기초연기1, 연극개론, 영화개론

☐ 수여학위

수여학위	연극영화학(문학사)
------	------------

※ 교육과정 및 졸업에 관한 사항은 홈페이지 및 학과 사무실 재확인 요망

의류디자인학과

■ 학과 소개

의류디자인학과는 의류의 섬유 원료에서부터 기획, 디자인, 생산, 판매에 이르는 패션 산업의 구성 요소에 대한 통합적인 지식을 갖춘 전문인을 육성하기 위하여 의류섬유 및 소재, 패션 상품 기획 및 디자인, 생산설계 및 의복 구성, 마케팅, 유통 및 판매 등 다양한 분야의 교과과정을 제공한다. 또한 세계화, 전문화, 특성화에 중점을 두고, 의류 산업 및 연구 분야에서 요구되는 창조적이고 능동적인 인재를 양성하기 위하여 실무 중심의 교육 및 심도 있는 연구를 수행하고 있다. 학생들은 전공심화과정을 통해 의류디자인학 각 분야에서의 전문성을 갖추 수 있으며, 복수전공 및 연계 교과과정을 통해 다양한 분야로 진출할 수 있다.

■ 학과 인재상

- 전문지식을 바탕으로 새로운 패러다임을 이끌어가는 창조적 혁신 인재
- 실무 교육을 통한 산업 및 사회적 요구에 부합하는 전문성을 갖춘 인재
- 변화하는 글로벌 패션산업에 능동적으로 대처하는 미래지향적 글로벌 인재
- 글로벌 리더로서 환경과 윤리의식을 갖춘 사회적 책임 인재

■ 교육 목표

- 의류디자인학 분야의 이론과 지식을 탐구하고 전문지식 및 기술을 습득하여 응용할 수 있도록 한다.
- 실무 중심 교육을 통해 패션 산업의 요구와 사회 변화에 능동적으로 대처하도록 한다.
- 글로벌화 된 세계 패션 산업 속에서 적극적으로 활동할 수 있는 미래지향적이고 창조적인 능력을 기르도록 한다.

■ 졸업 후 진로

졸업 후 대학원에 진학하여 보다 심도있는 연구를 할 수 있으며, 그 외 의류 소재, 기획, 디자인, 생산, 유통 관련 산업체, 또는 연구/교육기관의 다양한 전문분야로 진출 할 수 있다.

분야	진로	기관
소재	섬유소재 개발, 원단 기획 컨버터, 의류관리사, 섬유제품 품질 관리자, 섬유특허 상표권 변리사	섬유 대기업, 신소재 및 염색가공 업체, 수출입 의류제조 및 무역업체, 벤더, 세탁기 등 가전제품 대기업, 의류시험소
패션	패션 디자이너, 액세서리디자이너, 패션 머천다이지, 모델리스트/패터너, 컬러리스트, 스타일리스트/코디네이터, 비주얼 머천다이지, 기획/홍보, 테크니컬 디자이너	패션업체, 프로모션업체, 의류 제조업체, 바잉오피스/에이전트, 의류 수출입 업체
유통	리테일 바이어, 글로벌 소싱 바이어, 리테일 머천다이지, 상품기획, 리테일 슈퍼바이저, 온라인 창업	패션업체, 백화점, 홈쇼핑/ 카탈로그 쇼핑, 할인점, 인터넷 쇼핑몰
연구/교육	연구원, 교수	패션연구소/패션 정보 분석 업체, 의류시험연구소/소재시험연구소, 섬유, 의류 업체 연구소, 소비자보호원, 전문대/대학교
기타	패션전문 기자, 패션 사진/광고, 큐레이터	신문/잡지/방송사, 홍보/광고사, 박물관/미술관

의류디자인학과 교육과정

구분		내용	학수번호	교 과 목 명		학 점	1학년		2학년		3학년		4학년		
							1	2	1	2	1	2	1	2	
교양	중점교양		GEB1112	크로스오버 1: 인간의 탐색		2		○							
			GEB1113	크로스오버 2: 자연의 탐색		2	○								
			소계				4								
	기초교양	사고와표현	GEB1126	문제해결을 위한 글쓰기		3		○							
		교양영어	GEB1107	의사소통영어		택1	3	○							
			GEB1108	의사소통영어: 중급											
			GEB1109	의사소통영어: 고급											
		디지털리터러시	GEB1141	미래사회와 소프트웨어 (인문사회계열)		3	○								
		미래설계	GEB1116	프로네시스 세미나		2	○								
		소계				11									
	핵심교양	3영역: 문학/예술/상징				택1	3								
		4영역: 사회/제도/세계				택1	3								
		5영역: 자연/생명/환경				택1	3								
		6영역: 수리/정보/기술				택1	3								
		소계				12									
	계열교양		ARS1001	미술과여행		3									
			ARS1002	디지털시대의미술											
			ARS1500	세계디자인여행											
			ARS1503	사진과 영상의 이해											
			ARS1113	영화와대중문화											
			ARS1114	공연예술의이해											
			ARS1103	여가와삶											
			ARS1104	파워바디플랜											
			ARS1105	현대사회와스포츠											
			ARS1505	오페라속의삶과예술											
		소계				3									
	창의영역				택1	3			○						
합 계						33									
전공	필수		이론과목			3									
			실험, 실습과목			13									
	선택		심화전공			49									
		다중전공	복수/연계/융합/학생설계	23											
			부전공	32											
	합계		심화전공			65									
		다중전공	복수/연계/융합/학생설계	39											
			부전공	48											
일반선택		심화전공			32										
	다중전공	복수/연계/융합/학생설계	58												
		부전공	49												
총 이수학점						130									

의류디자인학과 전공 교과목 편성표

세 부 영 역	학수 번호	교 과 목 명	종별	전공 단계 구분	이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
					1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설 계	실험 · 실습	실 기		
					1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기						
의 복 설 계	FDT1102	기초의복구성실습	전선	기반		○									3(4)		3	4
	FDT2104	어패럴메이킹	전필	핵심			○								3(4)		3	4
	FDT2103	드레이핑	전선	핵심					○						3(4)		3	4
	FDT3104	테일러링	전선	핵심					○						3(4)		3	4
	FDT3108	패턴캐드실습	전선	집중						○					3(3)		3	3
	FDT4109	테크니컬디자인실습	전선	집중							○				3(3)		3	3
	FDT2105	서양복식문화사	전선	기반				○				3(3)					3	3
	FDT4108	한국의복문화사	전선	핵심								○	3(3)				3	3
의 류 과 학	FDT1201	직물과편성물	전선	기반		○						3(3)					3	3
	FDT2206	의류생산과품질시험	전필	핵심					○						3(3)		3	3
	FDT2207	의류소재실험	전선	핵심				○							3(4)		3	4
	FDT2205	패션소재기획	전선	핵심				○				3(3)					3	3
	FDT3209	의복환경학	전선	핵심			○					3(3)					3	3
	FDT3208	염색	전선	집중							○				3(4)		3	4
	FDT4209	3D어패럴캐드	전선	핵심							○				3(4)		3	4
패 션 마 케 팅	FDT1305	패션비즈니스의이해	전필	기반	○							3(3)					3	3
	FDT1306	패션마케팅	전선	기반		○						3(3)					3	3
	FDT2306	패션리테일기획	전선	핵심			○					3(3)					3	3
	FDT2304	의상사회심리	전선	핵심			○					3(3)					3	3
	FDT3309	패션머천다이징	전선	핵심						○				3(3)			3	3
	FDT3306	글로벌패션소싱	전선	집중						○		3(3)					3	3
	FDT2307	비주얼머천다이징	전선	핵심				○							3(3)		3	3
	FDT3308	디지털패션매니지먼트	전선	집중					○			3(3)					3	3
	FDT4311	글로벌패션비즈니스이슈	전선	핵심								○	3(3)				3	3
	FDT3307	패션브랜드매니지먼트	전선	핵심					○			3(3)					3	3
패 션	FDT1406	패션드로잉	전선	기반	○									3(3)		3	3	

세 부 영 역	학수 번호	교 과 목 명	종별	전공 단계 구분	이수학기								학점(시수)구성				학 점 소 계	수 업 시 수
					1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설 계	실험 · 실습	실 기		
					1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기	1 학 기	2 학 기						
디 자 인	FDT1404	패션디자인론	전선	기반	○								3(3)				3	3
	FDT1408	패션일러스트레이션	전선	핵심		○								3(3)			3	3
	FDT3415	패션캐드	전선	핵심				○						3(4)			3	4
	FDT2411	패션디자인아이디에이션	전선	핵심			○							3(3)			3	3
	FDT2410	패션 디자인 분석 및 프로세스	전선	핵심				○						3(3)			3	3
	FDT2412	패션과색채디자인	전선	기반				○						3(3)			3	3
	FDT3414	패션디자인1	전필	핵심					○					3(3)			3	3
	FDT3409	디자인트렌드와문화	전선	핵심					○			3(3)					3	3
	FDT3410	입체디자인스튜디오	전선	핵심						○				3(4)			3	4
	FDT3413	패션디자인2	전선	집중						○				3(3)			3	3
	FDT4414	패션엑세서리디자인	전선	집중							○			3(3)			3	3
	FDT4413	패션사진과스타일링	전선	핵심								○		3(4)			3	4
	FDT2413	기초컴퓨터디자인	전선	기반			○							2(3)			2	3
공 통	FDT4902	의류디자인학프로젝트	전필	핵심							○			4(4)			4	4
공 통	FDT4903	의류디자인학연구방법론	전선	핵심							○	3(3)					3	3
공 통	FDT4904	패션스타트업	전선	집중								○		2(3)			2	3

의류디자인학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년		
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	
교양	중점교양	크로스오버2		크로스오버1					
	기초교양	의사소통영 어	문제 해결을 위한 글쓰기						
		미래사회와 소프트웨어 (인문사회계 영)							
		프로네시스 세미나							
	핵심교양	(문학, 예술, 상징)영역 (택1) (사회, 제도, 세계)영역 (택1) (자연, 생명, 환경)영역 (택1) (수리, 정보, 기술)영역 (택1)							
창의영역	택1 (3학점)								
계열교양	계열교양영역 교과목 중 선택 이수 (3학점 이수)								
전공	공통	의류디자인학프로젝트 의류디자인학연구방법론 패션스타트업							
	의복설계	기초의복구성실습 → 어패럴메이킹 → 서양복식문화사 → 테일러링 / 드레이핑 → 패턴캐드실습 → 테크니컬디자인실습 → 한국의복문화사							
	의류과학	직물과편성물 → 의복환경학 → 의류소재실험 / 패션소재기획 → 의류생산과정실시험 → 염색 / 3D어패럴캐드							
	패션마케팅	패션비즈니스의이해 → 패션마케팅 → 패션리테일기획 / 의상회상리 → 비주얼커뮤니케이션 → 패션브랜드매니지먼트 / 디지털패션매니지먼트 → 패션머천다이징 → 글로벌패션소싱 → 글로벌패션비즈니스이슈							
	패션디자인	패션드로잉 → 패션디자인론 → 패션일러스트레이션 → 기초컴퓨터디자인 → 패션디자인아이디어이션 → 패션디자인프로세스 → 패션과색채디자인 / 패션캐드 → 패션디자인1 → 디자인트렌드와문화 → 패션디자인2 → 입체디자인스튜디오 → 패션액세서리디자인 → 패션사진과스타일링							

전공필수교과목 음영표시

의류디자인학과 세부영역(Track) 안내

세부 영역 (Track)	내용		진로유형		
			① 취업	② 창업	③ 진학
의복 설계	주요 내용	패턴과디자인, 서양의복구성실습 등 의복설계 기초지식을 바탕으로 테일러링, 패턴캐드와테크니컬디자인 등의 심화지식을 갖추게 된다. 또 서양복식문화사, 한국의복문화사, 한복구성실습의 연구를 통해 의복구성 및 디자인에 대한 종합적인 해석과 설계 능력을 배양할 수 있다.			
	관련 진로 분야	본 Track 지식이 필요한 산업 분야는 패션디자이너, 패턴너, 테크니컬디자이너 등을 포함하여 다양하다.	○	○	○
의류 과학	주요 내용	의복재료 전반에 걸쳐 체계적인 학습을 통하여 의류섬유 패션산업에서 요구하는 전문지식을 갖추도록 한다. 의복재료의 자연과학적 지식을 근간으로 인체와 환경까지 아우르는 종합 응용력을 배양한다. 의복의 과학적 접근 및 의류산업에 걸쳐 심화하고자 하는 학생을 위해 의류과학연구실을 운영하고 있다.			
	관련 진로 분야	섬유의류 관련 전문인, 신소재 개발 전문가, 소재기획 전문가, 생산기획 전문가, 의류시험소 및 기업의 연구원, 의류기사, 품질관리사 등을 포함하여 다양하다.	○	○	○
패션 마케팅	주요 내용	패션마케팅 트랙은 글로벌 패션산업 현장에서 경쟁력 있는 패션머천다디자이너와 마케터를 목표로 한다. 본 트랙은 상품기획MD분야, 유통기획MD분야, 글로벌 무역 및 바잉 분야에 진출하고자 하는 학생들을 위해 패션현장중심의 글로벌 커리큘럼으로 이루어져 있다. 세부적으로는 패션비즈니스의이해, 패션마케팅 등 기초 지식을 바탕으로 패션리테일기획, 패션머천다이징 등을 거쳐 패션마케팅 분야에 대한 전문지식을 갖추게 된다.			
	관련 진로 분야	본 Track 지식이 필요한 분야는 상품기획MD, 영업MD, 리테일MD, 비주얼MD, 리테일 바이어, 글로벌 소싱 바이어, 벤더, 바잉 에이전트, 리테일 슈퍼바이저, 패션 홍보 및 커뮤니케이터, 온라인 창업 등을 포함한 다양한 분야로의 진출이 가능하다.	○	○	○
패션 디자인	주요 내용	패션디자인론의 기초이론과 패션일러스트레이션, 캐드 등 디자인을 위한 표현 능력 그리고 디자인 아이디어이션과 프로세스 등에서 기초 창작능력을 습득하여, 패션디자인 1, II, 악세서리디자인 등을 통해 산업체에 필요한 다양한 디자인 개발 능력과 업무 프로세스를 익힌다. 또한 입체 디자인 스튜디오에서 최종 디자인 완성도와 설계, 피팅능력을 함양한다.			

세부 영역 (Track)	내용		진로유형		
			① 취업	② 창업	③ 진학
관련 진로 분야	본 Track 지식이 필요한 산업 분야는 패션 디자이너, 액세서리디자이너 모델리스트, 컬러리스트, 스타일리스트, 코디네이터, 비주얼머천다이저, 기획, 홍보 등을 포함하여 다양하다.		○	○	○

부/복수/연계전공 이수 교과과정

☐ 부전공

종별	학수번호	교과목명	학점	비고
전필, 전선 상관없이 취득			21	전공 과목 중 21학점 이상 이수 전공필수 이수 의무 없음

☐ 복수전공

○ 2017학년도 이전 신입생

종별	학수번호	교과목명	학점	비고
'의류디자인학프로젝트' 교과목 포함하여 전공과목 중 42학점 이상 취득			42	전공과목 중 42학점 이상 이수 졸업과목 (의류디자인학프로젝트 : 01분반- 졸업논문, 02분반-패션쇼 중 선택, 1학기 개 설)을 이수해야 함

○ 2018학년도 이후 신입생

종별	학수번호	교과목명	학점	비고
'의류디자인학프로젝트' 교과목 포함하여 전공과목 중 39학점 이상 취득			39	전공과목 중 39학점 이상 이수 졸업과목 (의류디자인학프로젝트 : 01분반- 졸업논문, 02분반-패션쇼 중 선택, 1학기 개설)을 이수해야 함

□ 연계전공

○ 2017학년도 이전 신입생

패션비즈니스 연계전공 교과과정

관련전공	종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
					1학기	하계 계절	2학기	동계 계절	
경영학 전공	교필	CBA1102	경영학원론	3	○		○		3학점
	전선	BUS2101	재무관리	3	○		○		3과목, 9학점
	전선	BUS3204	인적자원관리	3	○		○		
	전선	BUS2301	재무회계	3	○		○		
	전선	BUS2401	오퍼레이션스 매니지먼트	3	○		○		
	전선	BUS2501	마케팅원론	3	○		○		
	전선	BUS2601	경영정보론	3	○		○		3과목, 9학점 ※ 'BUS2502 마케팅조사론'에서 'BUS2505 마케팅애널리틱스'로 변경됨 ※ 'BUS3503 제품관리'에서 'BUS3508 제품과 브랜드관리'로 변경됨 ※ 'BUS3504 유통관리'에서 'BUS3509 마케팅 채널관리'로 변경됨
	전선	BUS3501	소비자행동론	3			○		
	전선	BUS2505	마케팅애널리틱스	3	○				
	전선	BUS4501	광고론	3			○		
	전선	BUS3508	제품과 브랜드 관리	3	○				
	전선	BUS3509	마케팅채널관리	3			○		
	전선	BUS4201	국제경영	3	○		○		
의류 디자인 학전공	전선	FDT1305	패션비즈니스의이해	3	○				3과목, 9학점
	전선	FDT1201	직물과편성물	3			○		
	전선	FDT3409	디자인트렌드와문화	3	○				
	전선	FDT2105	서양복식문화사	3			○		
	전선	FDT2304	의상사회심리	3	○				
	전선	FDT1306	패션마케팅	3			○		4과목, 12학점
	전선	FDT3309	패션머천다이징	3			○		
	전선	FDT2306	패션리테일기획	3	○				
	전선	FDT3306	글로벌패션소싱	3			○		
	전선	FDT3308	디지털패션매니지먼트	3	○				
	전선	FDT3307	패션브랜드매니지먼트	3	○				

※ FDT1305 패션비즈니스의이해 : 전필과목이나 연계전공에서는 전선으로 표기.

○ 2018학년도 이후 신입생

패션비즈니스 연계전공 교과과정

관련전공	종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
					1학기	하계계절	2학기	동계계절	
경영학전공	교필	CBA1102	경영학원론	3	○		○		3학점
	전선	BUS2101	재무관리	3	○		○		2과목, 6학점
	전선	BUS3204	인적자원관리	3	○		○		
	전선	BUS2301	재무회계	3	○		○		
	전선	BUS2401	오퍼레이션스 매니지먼트	3	○		○		
	전선	BUS2501	마케팅원론	3	○		○		
	전선	BUS2601	경영정보론	3	○		○		
	전선	BUS3501	소비자행동론	3			○		3과목, 9학점 ※ 'BUS2502 마케팅조사론'에서 'BUS2505 마케팅애널리틱스'로 변경됨 ※ 'BUS3503 제품관리'에서 'BUS3508 제품과 브랜드관리'로 변경됨 ※ 'BUS3504 유통관리'에서 'BUS3509 마케팅 채널관리'로 변경됨
	전선	BUS2505	마케팅애널리틱스	3	○				
	전선	BUS4501	광고론	3			○		
	전선	BUS3508	제품과 브랜드 관리	3	○				
	전선	BUS3509	마케팅채널관리	3			○		
	전선	BUS4201	국제경영	3	○		○		
의류디자인학전공	전선	FDT1305	패션비즈니스의이해	3	○				3과목, 9학점
	전선	FDT1201	직물과편성물	3			○		
	전선	FDT3409	디자인트렌드와문화	3	○				
	전선	FDT2105	서양복식문화사	3			○		
	전선	FDT2304	의상사회심리	3	○				
	전선	FDT1306	패션마케팅	3			○		4과목, 12학점
	전선	FDT3309	패션머천다이징	3			○		
	전선	FDT2306	패션리테일기획	3	○				
	전선	FDT3306	글로벌패션소싱	3			○		
	전선	FDT3308	디지털패션매니지먼트	3	○				
	전선	FDT3307	패션브랜드매니지먼트	3	○				

○ 2017학년도 이전 신입생

무대의상디자인 연계전공 교과과정

관련전공	종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
					1학기	하계계절	2학기	동계계절	
연극영화전공	전필	IPS1442	연극개론	3			○		4과목, 12학점
	전선	IPS1443	연극사	3	○				
	전선	IPS2458	무대미술	2			○		
	전선	IPS4476	연극감상과비평	3			○		
	전선	IPS4584	졸업작품/공동창작제작실습	3			○		
	전선	IPS4583	연극기획과제작	2	○				
	전선	IPS2471	무대기술	2	○				
	전선	IPS3454	기초연출실습	2	○				
	전필	IPS2309	영화연출론	3	○				3과목, 9학점
	전선	IPS4333	영화이슈/비평세미나	3			○		
	전선	IPS1512	한국영화사	3	○				
	전선	IPS2625	세계영화사	3			○		
	전선	IPS3474	프로덕션디자인	3	○				
	전선	IPS4332	홍보 마케팅 입문	3	○				
	전선	IPS4354	영화제작3	2	○				
	전선	IPS4512	영화제작4	3			○		
의류디자인학전공	전선	FDT1404	패션디자인론	3	○				4과목, 12학점
	전선	FDT2410	패션디자인분석및프로세스	3			○		
	전선	FDT1406	패션드로잉	3	○				
	전선	FDT4414	패션엑세서리디자인	3	○				
	전선	FDT1408	패션일러스트레이션	3			○		
	전선	FDT2412	패션과색채디자인	3			○		
	전선	FDT2411	패션디자인아이디어이션	3	○				
	전선	FDT3409	디자인트렌드와문화	3	○				
	전선	FDT3104	테일러링	3	○				3과목, 9학점
	전선	FDT2103	드레이핑	3	○				
	전선	FDT2104	어패럴메이킹	3	○				
	전선	FDT1201	직물과편성물	3			○		
	전선	FDT2105	서양복식문화사	3			○		
	전선	FDT3410	입체디자인스튜디오	3			○		

※ FDT2104 어패럴메이킹 : 전필과목이나 연계전공에서는 전선으로 표기.

○ 2018학년도 이후 신입생

무대의상디자인 연계전공 교과과정

관련전공	종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
					1학기	하계계절	2학기	동계계절	
연극영화전공	전필	IPS1442	연극개론	3			○		3과목, 9학점
	전선	IPS1443	연극사	3	○				
	전선	IPS2458	무대미술	2			○		
	전선	IPS4476	연극감상과비평	3			○		
	전선	IPS4584	졸업작품/공동창작제작실습	3			○		
	전선	IPS4583	연극기획과제작	2	○				
	전선	IPS2471	무대기술	2	○				
	전선	IPS3454	기초연출실습	2	○				3과목, 9학점
	전필	IPS2309	영화연출론	3	○				
	전선	IPS4333	영화이슈/비평세미나	3			○		
	전선	IPS1512	한국영화사	3	○				
	전선	IPS2625	세계영화사	3			○		
	전선	IPS3474	프로덕션디자인	3	○				
	전선	IPS4332	홍보 마케팅 입문	3	○				
	전선	IPS4354	영화제작3	2	○				
	전선	IPS4512	영화제작4	3			○		
의류디자인학전공	전선	FDT1404	패션디자인론	3	○				4과목, 12학점
	전선	FDT2410	패션디자인분석및프로세스	3			○		
	전선	FDT1406	패션드로잉	3	○				
	전선	FDT4414	패션엑세서리디자인	3	○				
	전선	FDT1408	패션일러스트레이션	3			○		
	전선	FDT2412	패션과색채디자인	3			○		
	전선	FDT2411	패션디자인아이디어이션	3	○				3과목, 9학점
	전선	FDT3409	디자인트렌드와문화	3	○				
	전선	FDT3104	테일러링	3	○				
	전선	FDT2103	드레이핑	3	○				
	전선	FDT2104	어패럴메이킹	3	○				
	전선	FDT1201	직물과편성물	3			○		
	전선	FDT2105	서양복식문화사	3			○		
	전선	FDT3410	입체디자인스튜디오	3			○		

○ 2017학년도 이전 신입생

패션그래픽디자인 연계전공 교과과정

관련 전공	종별	학수번호	교과목명	학 점	설강 계획				비고
					1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
디자인 융합 학과	전선	CDN1124	디자인사	3			○	○	이론영역 6학점 이상 이수
	전선	CDN2126	디자인세미나	3	○	○			
	전선	CDN1310	디자인의원리	3	○	○			
	전선	CDN2314	타이포그래피	3	○	○			실기 영역 15학점 이상 이수
	전필	CDN2316	브랜드디자인	3			○	○	
	전필	CDN3317	아이덴티티디자인	3	○	○			
	전선	CDN3331	퍼블릭케이션 디자인	3	○	○			※ CDN3331 퍼블릭케이션 디자인: 2020-1학기부터 타이포그래피, 타이포그래피실화 두 과목 모두 이수한 학생만 수강 가능.
	전선	CDN3252	방송영상디자인	3	○	○			
	전필	CDN3355	엔터테인먼트디자인 스타트업	3			○	○	
의류 디자인 학전공	전선	FDT2410	패션디자인분석및프 로세스	3			○		4과목, 12학점
	전선	FDT1406	패션드로잉	3	○				
	전선	FDT1404	패션디자인론	3	○				
	전선	FDT3413	패션디자인Ⅱ	3			○		
	전선	FDT1408	패션일러스트레이션	3			○		
	전선	FDT3414	패션디자인Ⅰ	3	○				
	전선	FDT2412	패션과색채디자인	3			○		
	전선	FDT3409	디자인트렌드와문화	3	○				3과목, 9학점
	전선	FDT2205	패션소재기획	3			○		
	전선	FDT4209	3D어패럴캐드	3	○				
	전선	FDT1306	패션마케팅	3			○		
	전선	FDT4413	패션사진과스타일링	3			○		
	전선	FDT2307	비주얼머천다이징	3			○		
	전선	FDT3309	패션머천다이징	3			○		
	전선	FDT3415	패션캐드	3			○		
	전선	FDT2411	패션디자인아이디어이션	3	○				

※ FDT3414 패션디자인1 : 전필과목이나 연계전공에서는 전선으로 표기.

○ 2018학년도 이후 신입생

패션그래픽디자인 연계전공 교과과정

관련 전공	종별	학수번호	교과목명	학점	설강 계획				비고
					1 학기	하계 계절	2 학기	동계 계절	
디자인 융합 학과	전선	CDN1124	디자인사	3			○	○	이론영역 3학점 이상 이수
	전선	CDN2126	디자인세미나	3	○	○			
	전선	CDN1310	디자인의원리	3	○	○			
	전선	CDN2314	타이포그래피	3	○	○			실기 영역 15학점 이상 이수 ※ CDN3331 퍼블릭케이션 디자인: 2020-1학기부터 타이포그래피, 타이포그래피실화 두 과목 모두 이수한 학생만 수강 가능.
	전필	CDN2316	브랜드디자인	3			○	○	
	전필	CDN3317	아이덴티티디자인	3	○	○			
	전선	CDN3331	퍼블릭케이션 디자인	3	○	○			
	전선	CDN3252	방송영상디자인	3	○	○			
	전필	CDN3355	엔터테인먼트디자인 스타트업	3			○	○	
의류 디자인 학전공	전선	FDT2410	패션디자인분석및프 로세스	3			○		4과목, 12학점
	전선	FDT1406	패션드로잉	3	○				
	전선	FDT1404	패션디자인론	3	○				
	전선	FDT3413	패션디자인 II	3			○		
	전선	FDT1408	패션일러스트레이션	3			○		
	전선	FDT3414	패션디자인 I	3	○				
	전선	FDT2412	패션과색채디자인	3			○		
	전선	FDT3409	디자인트렌드와문화	3	○				
	전선	FDT2205	패션소재기획	3			○		3과목, 9학점
	전선	FDT4209	3D어패럴캐드	3	○				
	전선	FDT1306	패션마케팅	3			○		
	전선	FDT4413	패션사진과스타일링	3			○		
	전선	FDT2307	비주얼머천다이징	3			○		
	전선	FDT3309	패션머천다이징	3			○		
	전선	FDT3415	패션캐드	3			○		
	전선	FDT2411	패션디자인아이디어이션	3	○				

졸업관련사항

□ 졸업요구조건

구 분	졸업요구학점	교 양	전공	잔여학점				
단일전공	130	33	65	32				
복수/연계전공	130	33	39	58				
부전공	130	33	48	49				
필수이수조건	■ 학과 영어 졸업인증 기준점수							
	TOEIC	TOEIC Speaking	TOEFL (PBT)	TOEFL (CBT)	TOEFL (IBT)	NEW TEPS	OPic	IELTS
	600 ↑	110 ↑	500 ↑	173 ↑	61 ↑	257 ↑	IM1 ↑	5.0 ↑
	■ 졸업과목 필수 이수 : ‘의류디자인학프로젝트 1반(졸업논문)’ 또는 ‘의류디자인학프로젝트 2반(졸업패션쇼)’							
	※ 의류디자인학프로젝트 1반(졸업논문) 선택시, ‘의류디자인학 연구방법론’을 함께 이수함.							

□ 경과조치

대상	구분	경과조치 내역												
2014년도 이전 입학자	기초교양 영어	<table border="1"> <thead> <tr> <th>취득 학점</th><th>2015년까지 이수</th><th>2016년 이후 수강시</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0학점</td><td>일반과목군(3학점) + AER(2학점)</td><td>일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)</td></tr> <tr> <td>2학점</td><td>일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수</td><td>일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수</td></tr> <tr> <td>4학점 이상</td><td colspan="2">이수하지 않아도 됨</td></tr> </tbody> </table>	취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시	0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)	2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수	4학점 이상	이수하지 않아도 됨	
취득 학점	2015년까지 이수	2016년 이후 수강시												
0학점	일반과목군(3학점) + AER(2학점)	일반과목군(3학점) + 심화과목군(3학점)												
2학점	일반과목군(3학점) 또는 AER(2학점) 중 1과목 선택 이수	일반과목군(3학점) 또는 심화과목군(3학점) 중 1과목 선택 이수												
4학점 이상	이수하지 않아도 됨													
2014-2016 학년도 입학자	핵심 교양 영역	핵심교양 제2,3,4영역(사회와 가치, 자연과 과학, 미적체험과 표현)에서 각 1과목씩 총 9학점 이수												
	계열 교양 영역	기존 계열교양영역에서 12학점을 이수해야 하나, 2017년 개편 교육과정을 적용하여 계열교양영역에서 총 3학점을 이수한다. 단, 2016학년도까지 3학점을 이수하지 못한 2016학년도 이전 입학생은 2017년 개편 교육과정 중 아래표의 계열교양영역의 10과목 중 1과목을 자유롭게 선택하여 총 3학점을 이수한다.												

		<table><tr><th>학수번호</th><th>교과목명</th></tr><tr><td>ARS1001</td><td>미술과여행,</td></tr><tr><td>ARS1002</td><td>디지털시대의 미술</td></tr><tr><td>ARS1500</td><td>세계디자인여행</td></tr><tr><td>ARS1501</td><td>애니메이션의 이해</td></tr><tr><td>ARS1103</td><td>여가와 삶</td></tr><tr><td>ARS1104</td><td>파워바디플랜</td></tr><tr><td>ARS1105</td><td>현대사회와 스포츠</td></tr><tr><td>ARS1505</td><td>오페라 속의 삶과예술</td></tr><tr><td>ARS1113</td><td>영화와대중문화</td></tr><tr><td>ARS1114</td><td>공연예술의이해</td></tr></table>	학수번호	교과목명	ARS1001	미술과여행,	ARS1002	디지털시대의 미술	ARS1500	세계디자인여행	ARS1501	애니메이션의 이해	ARS1103	여가와 삶	ARS1104	파워바디플랜	ARS1105	현대사회와 스포츠	ARS1505	오페라 속의 삶과예술	ARS1113	영화와대중문화	ARS1114	공연예술의이해
		학수번호	교과목명																					
		ARS1001	미술과여행,																					
		ARS1002	디지털시대의 미술																					
		ARS1500	세계디자인여행																					
		ARS1501	애니메이션의 이해																					
		ARS1103	여가와 삶																					
		ARS1104	파워바디플랜																					
		ARS1105	현대사회와 스포츠																					
		ARS1505	오페라 속의 삶과예술																					
ARS1113	영화와대중문화																							
ARS1114	공연예술의이해																							
·구 교과과정 : ①14~16학번 : 생활과학의이해, 생활과학기초통계, 컴퓨터활용과정정보분석, 커리어설계와준비																								
<table><tr><th colspan="2">구 교과목</th><th colspan="2">재수강 인정 교과목</th></tr><tr><td>HUE1001</td><td>생활과학의이해</td><td>ARS1500</td><td>세계디자인여행</td></tr><tr><td>HUE1002</td><td>생활과학기초통계</td><td>FDT4903</td><td>의류디자인학연구방법론</td></tr><tr><td>HUE1003</td><td>컴퓨터활용과정정보분석</td><td>GEG3058</td><td>비즈니스도구의 이해와활용</td></tr><tr><td>HUE1004</td><td>커리어설계와준비</td><td>GEG3043</td><td>취업을위한글쓰기</td></tr></table>	구 교과목		재수강 인정 교과목		HUE1001	생활과학의이해	ARS1500	세계디자인여행	HUE1002	생활과학기초통계	FDT4903	의류디자인학연구방법론	HUE1003	컴퓨터활용과정정보분석	GEG3058	비즈니스도구의 이해와활용	HUE1004	커리어설계와준비	GEG3043	취업을위한글쓰기				
구 교과목		재수강 인정 교과목																						
HUE1001	생활과학의이해	ARS1500	세계디자인여행																					
HUE1002	생활과학기초통계	FDT4903	의류디자인학연구방법론																					
HUE1003	컴퓨터활용과정정보분석	GEG3058	비즈니스도구의 이해와활용																					
HUE1004	커리어설계와준비	GEG3043	취업을위한글쓰기																					
전공 필수	*서양의복구성실습, 의류소재실험, 의복환경학, 패션마케팅, 패션리테일기획, 패션디자인론, 패션디자인아이디어이션, 의류디자인학프로젝트의 총 8과목 24학점을 이수해야 함. *2017 교과과정 개편에 따라 일부 전공필수의 과목명 또는 종별이 변경되었으므로 2017학년도 이후 수강하는 학생은 아래의 변경 교과목으로 반드시 이수해야 함(14~16학번) ① ‘전필 → 전선’ 종별 변경 (전선으로 표기되나 졸업사정 시 전필로 간주) - 의류소재실험 (FDT2204 → FDT2207) - 의복환경학(FDT3206 → FDT3209) - 패션리테일기획(FDT2303 → FDT2306) - 패션디자인론(FDT1402 → FDT1404) - 패션디자인아이디어이션(FDT2405 → FDT2411) ② 과목명 변경, ‘전필 → 전선’ 종별 변경 (전선으로 표기되나 졸업사정 시 전필로 간주) - 패션상품마케팅(FDT2302) → 패션마케팅(FDT1306) ③ 학수번호 변경 - 의류디자인학 프로젝트(FDT4901 → FDT4902) ④ 서양의복구성실습(FDT2102) → 어패럴메이킹(FDT2104) : 과목명 변경																							
2013학년도 이전 입학자	핵심 교양 영역	일반교양영역 2, 3, 4영역에서 각 1과목을 이수하여 총 9학점을 이수한다. 단, 2013학년도까지 총 9학점을 이수하지 못한 학생은 2014학년도 교양 교육과정 중 핵심교양영역의 4개 영역(인간과 문화, 사회와 가치, 자연과 과학, 미적체험과 표현) 또는 일반교양영역의 4개 영역(인문·사회·자연과학, 의사소통·외국어, 실용·진로산학·봉사, 예술·스포츠·건강) 중 영역을 달리하여 과목을 선택 이수, 총 9학점을 이수한다.																						

	계열 교양 영역	기존 계열교양영역에서 12학점을 이수해야 하나, 2017년 개편 교육과정을 적용하여 계열교양영역에서 총 3학점을 이수한다. 단, 2016학년도까지 3학점을 이수하지 못한 2016학년도 이전 입학생은 2017년 개편 교육과정 중 아래표의 계열교양영역의 10과목 중 1과목을 자유롭게 선택하여 총 3학점을 이수한다. <table><tr><th>학수번호</th><th>교과목명</th></tr><tr><td>ARS1001</td><td>미술과 여행</td></tr><tr><td>ARS1002</td><td>디지털시대의 미술</td></tr><tr><td>ARS1500</td><td>세계디자인여행</td></tr><tr><td>ARS1501</td><td>애니메이션의 이해</td></tr><tr><td>ARS1103</td><td>여가와 삶</td></tr><tr><td>ARS1104</td><td>파워바디플랜</td></tr><tr><td>ARS1105</td><td>현대사회와 스포츠</td></tr><tr><td>ARS1505</td><td>오페라 속의 삶과 예술</td></tr><tr><td>ARS1113</td><td>영화와대중문화</td></tr><tr><td>ARS1114</td><td>공연예술의이해</td></tr></table> ·구 교과과정 : 식품과영양, 패션과인간생활, 소비자자와아동발달, 생활과학기초영어, 세계음식문화, 미래의소비자와아동, 패션과디자인	학수번호	교과목명	ARS1001	미술과 여행	ARS1002	디지털시대의 미술	ARS1500	세계디자인여행	ARS1501	애니메이션의 이해	ARS1103	여가와 삶	ARS1104	파워바디플랜	ARS1105	현대사회와 스포츠	ARS1505	오페라 속의 삶과 예술	ARS1113	영화와대중문화	ARS1114	공연예술의이해
학수번호	교과목명																							
ARS1001	미술과 여행																							
ARS1002	디지털시대의 미술																							
ARS1500	세계디자인여행																							
ARS1501	애니메이션의 이해																							
ARS1103	여가와 삶																							
ARS1104	파워바디플랜																							
ARS1105	현대사회와 스포츠																							
ARS1505	오페라 속의 삶과 예술																							
ARS1113	영화와대중문화																							
ARS1114	공연예술의이해																							
	전공 필수	*서양의복구성실습(어패럴메이킹), 의류소재실험, 의복과 환경(의복환경학), 서양복식사(서양복식문화사), 패션머천다이징, 패션일러스트레이션, 의상디자인1(패션디자인1), 패션디자인아이디에이션, 패션상품마케팅(패션마케팅), 패션리테일기획, 패션디자인론 과목 중 5과목 선택하여 15학점 이상 이수해야 함. *2017 교과과정 개편에 따라 일부 전공필수의 과목명 또는 종별이 변경되었으므로 2017학년도 이후 수강하는 학생은 아래의 변경 교과목으로 반드시 이수해야 함 ① ‘전필 → 전선’ 종별 변경 (전선으로 표기되나 졸업사정 시 전필로 간주) - 의류소재실험: GP211(FDT2204)→FDT2207 - 의복과환경(의복환경학): GP212(FDT3206)→FDT3209 - 서양복식사(서양복식문화사): GP324(FDT3106)→FDT2105 - 패션머천다이징: GP325(FDT3305)→FDT3309 - 패션일러스트레이션: GP465(FDT1403)→FDT1408 - 의상디자인1(패션디자인1): GP466(FDT3408)→FDT3414 - 패션디자인아이디에이션: FDT2405 → FDT2411 - 패션리테일기획: FDT2303 → FDT2306 - 패션디자인론: FDT1402 → FDT1404 ② 과목명 변경, ‘전필 → 전선’ 종별 변경 (전선으로 표기되나 졸업사정 시 전필로 간주) - 패션상품마케팅: FDT2302 → FDT1306 패션마케팅 ③ 서양의복구성실습(FDT2102) → 어패럴메이킹(FDT2104) : 과목명 변경 *2014학년도 추가된 전필 교과목 4과목 [패션디자인아이디에이션, 패션마케팅, 패션리테일기획, 패션디자인론]은 2014년 이후 수강 시에만 전필로 인정됨																						

☐ 수여학위

수여학위	의류디자인학(의류디자인학사)
------	-----------------

※ 교육과정 및 졸업에 관한 사항은 홈페이지 및 학과 사무실 재확인 요망

